

Programma Training light

Sommario

1. CONVENZIONI	4
2. INTRODUZIONE	5
3. COLLEGAMENTO DEL SISTEMA	5
4. ACCENSIONE DI RACETIME2 E SCELTA DEL PROGRAMMA	6
4.1. Cancellazione dati in memoria	6
4.2. Scelta del programma	6
4.3. Cancellazione della configurazione.....	7
4.4. Entrata nella funzione di cronometraggio.....	7
4.5. Situazione di errore.....	7
5. CRONOMETRAGGIO	8
5.1. Logica di funzionamento	8
5.2. Scorrimento dei tempi a correre	8
5.3. Funzioni disponibili	10
5.3.1. Scelta delle funzioni.....	10
5.3.2. Annullo ultimo Start.....	11
5.3.3. Annullo ultimo Stop.....	12
5.3.4. Annullo ultimo Lap.....	13
5.3.5. Annullo di uno specifico lap	14
5.3.6. Evidenza non arrivato	15
5.3.7. Richiamo dati	16
5.3.8. Sostituzioni.....	18
5.3.9. Modifica ordine di arrivo – prima dell’arrivo	19
5.3.10. Modifica ordine di arrivo – dopo l’arrivo	21
5.3.11. Variazione numero in partenza	22
5.3.12. Variazione numero in partenza – con annullo.....	23
5.3.13. Nuova manche.....	24
5.4. Tasto lock (LCK).....	25
5.5. Uscita dal cronometraggio.....	26
5.6. Banda di cronometraggio.....	27
6. STAMPE/CLASSIFICHE	29
6.1. Classifica Arrivo.....	30
6.2. Classifica Intermedi.....	30
6.3. Classifica velocità.....	32
6.4. Cronologici	33
6.5. NP/NA/Squalif.....	34
6.6. Skipped	34
6.7. Classifiche: Uscita dati	35
6.7.1. Uscita dati / display.....	35
6.7.2. Uscita dati / stampante	36
7. TRASMISSIONE DATI A PC	37
8. QUALITÀ SEGNALE	38
9. CONFIGURAZIONE SKITEST	39
9.1. Impostazione basi velocità.....	39
9.2. Lunghezza basi velocità radio	39
9.3. Lunghezza basi velocità medie.....	39

9.4. Unità di misura	40
9.5. Test sonde T.Um.....	40
10. CONFIGURAZIONE RACETIME.....	41
10.1. Stampa tempi netti.....	41
10.2. Tempo massimo.....	41
10.3. Precisione di misura.....	41
10.4. Configurazione linee.....	42
10.5. Attività tasto LCK	44
10.6. Canale LinkGate	44
10.7. Velocità trasmissione:.....	44
10.8. Formato:.....	44
10.9. Stampante	44
10.10. Beep tasti	44
10.11. Inizializza configurazione.....	44
11. CONFIGURAZIONE TABELLONE	46
11.1. Tipo.....	46
11.2. Numero	46
11.3. Programma pubblicità.....	46
11.4. Uscita	46
12. RICEZIONE DATI MEMORIZZATI DA LINKGATE.....	47
13. RICARICA ACCUMULATORI	47
14. CONFIGURAZIONE PREIMPOSTATA.....	48
15. STRUTTURA MENU	49
16. MODIFICATION HISTORY.....	50
Indice delle figure.	
Figura 1 – Esempio banda: tempo netto.....	27
Figura 2 – Esempio banda: intermedi	27
Figura 3 – Esempio banda: annulli	28
Figura 4 – Esempio banda: calcolo velocità	28

1. Convenzioni

All'interno di questo manuale i tasti da premere sono evidenziati tra parentesi acute, ad esempio premere <F1> significa premere il tasto giallo con l'indicazione F1, mentre le opzioni proposte dal Racetime2 sono indicate in grassetto.

Nelle rappresentazioni del display un tempo scritto in *corsivo* indica che sul cronometro quel tempo sta scorrendo.

Una cifra sottolineata indica che il cursore lampeggiante si trova in quella posizione ed il cronometro sta aspettando un input.

2. Introduzione

Il programma Trainig light per Racetime2 è stato sviluppato per consentire la massima semplicità nel cronometraggio delle sessioni di allenamento. Si possono avere in test sino a 3 atleti contemporaneamente. Ogni atleta può, mantenendo lo steso numero, effettuare sino a 250 prove (manche). Si possono estrarre classifiche sulle performance degli atleti ottenute nell'intera sessione di cronometraggio, in una specifica manche o per un singolo atleta.

Questo manuale fa riferimento alla versione Vxx.3.07

3. Collegamento del sistema

Racetime2 accetta impulsi provenienti da svariati dispositivi (cancelletti, fotocellule, pulsanti, pressostati ecc.) sia collegati via cavo che utilizzando i sistemi di trasmissione radio degli impulsi LinkGate ed LinkGate-SF. Per maggiori dettagli relativi al collegamento dei vari dispositivi consultare il “Manuale di riferimento”.

4. Accensione di Racetime2 e scelta del programma

```
Microgate - Italy
RACETIME 2--Vxx.y.zz
SN #####
Ch.### (L#####)
```

Accendere Racetime2 utilizzando l'interruttore posto sul fronte dell'apparecchio. Sul display verranno visualizzate alcune informazioni riguardo la versione del software installato sul Vostro Racetime2, nonché il numero di serie del dispositivo.

F1 **F2** **F3** **F4**

Dovendo contattare la Microgate per qualsiasi informazione o problema, comunicate sempre il numero di serie del Vostro sistema.

Premere un tasto per proseguire.

```
Memoria non conforme
Premere Enter
```

Questa videata appare solo se l'apparecchio si è scaricato completamente dopo l'ultima sessione di lavoro. Eventuali dati precedentemente memorizzati sono andati perduti irrimediabilmente. Premere <ENT> per proseguire.

F1 **F2** **F3** **F4**

4.1. Cancellazione dati in memoria

```
Vuoi cancellare
i dati in memoria ?

          Sì   No
```

Racetime2 chiede se si desidera cancellare completante i dati (tempi, velocità radio e medie) memorizzati nelle sessioni precedenti. Premendo <F3> si sceglie di cancellare i dati rilevati, premendo <F4> si sceglie di mantenerli.

F1 **F2** **F3** **F4**

Mantenendo i dati memorizzati si mantiene anche la scelta del programma precedentemente effettuata e quindi Racetime2 non fa effettuare la scelta del programma ma passa direttamente alla scelta di Cancellazione della configurazione

```
Vuoi cancellare
i dati in memoria ?

Sicuro ?  Sì   No
```

Prima di cancellare definitivamente tutti i dati in memoria Racetime2 chiede conferma della scelta. Se si è certi di voler azzerare tutta la memoria premere nuovamente <F3> altrimenti premere <F4>.

F1 **F2** **F3** **F4**

4.2. Scelta del programma

```
A:Partenze singole
B:Training light
C:Cronometro base
A   B   C altro
```

Dopo aver azzerato i dati in memoria si passa alla scelta del programma. Per attivare il programma "Training light" premere il tasto <F2>.

F1 **F2** **F3** **F4**

Training light

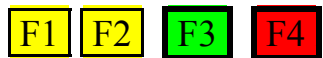
Per alcuni secondi appare la scritta **Training light** a conferma della scelta effettuata.



4.3. Cancellazione della configurazione

Vuoi cancellare
la configurazione ?
Sì No

Ora Racetime2 chiede se si desidera ripristinare la configurazione ai valori di default (vedi cap. 14 Configurazione preimpostata a pag. 48) o mantenere quella precedente impostata (vedi cap. 10 Configurazione RACETIME a pag. 41). Premendo <F3> si sceglie di ripristinarli, premendo <F4> si sceglie di mantenere la configurazione precedentemente impostata (tempo massimo, precisione di misura, linee, ecc.).



Vuoi cancellare
la configurazione ?
Sicuro ? Sì No

Prima di cancellare definitivamente le configurazioni viene chiesto conferma. Se si è certi di voler ripristinare le configurazioni di default premere nuovamente <F3> altrimenti premere <F4>.



4.4. Entrata nella funzione di cronometraggio

A:Cronometraggio
B:Stampe/classifiche
C:Trasm.dat
A B C altro

A questo punto si è pronti ad entrare in cronometraggio premendo il tasto <F1>.



4.5. Situazione di errore

Sistema bloccato
Contattare Microgate

Si verifica se è stata rilevata un'anomalia durante i test iniziali sulla macchina. Contattare Microgate per ulteriori informazioni.



5. Cronometraggio

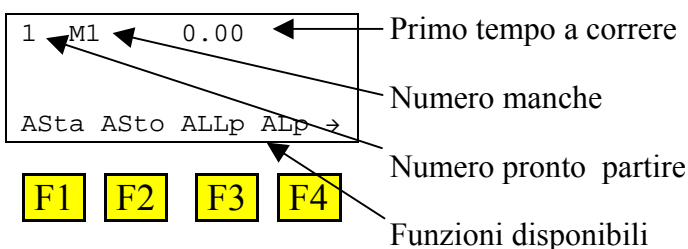
5.1. Logica di funzionamento

La logica di funzionamento del programma può essere così schematizzata:

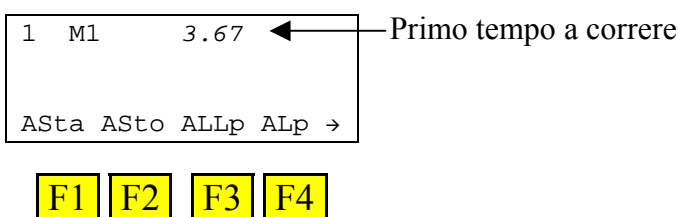
- Ogni impulso di start viene associato al numero che appare sulla prima linea in alto nel display
- Per i primi 5 secondi il tempo corre sulla prima linea
- Dopo 5 secondi dalla ricezione dell'impulso il numero, ed i relativo tempo, vengono spostati sulla seconda linea
- Sulla prima linea appare il numero successivo a quello precedentemente partito con il tempo a 0.00, pronto a ricevere il successivo impulso di Start
- Gli impulsi di Stop vengono associati al numero nella linea più in basso che ha ancora il tempo a correre.
- Gli impulsi di Start rilevati entro 5 secondi dal precedente vengono ignorati.
- Gli impulsi di Start rilevati con 3 tempi a correre vengono ignorati.
- Gli intermedi (Lap) provenienti dalla linea vengono associati sempre e solo al numero che appare più in basso nel display.
- Gli intermedi (Lap) provenienti dal sistema LinkGate, viceversa, vengono associati al primo concorrente partito che non ha ancora tale intermedio associato¹.
- Esiste la possibilità di variare il numero in partenza prima che questa avvenga
- È possibile variare il numero partito ma solo entro 5 secondi dalla partenza
- Rimettendo in partenza un numero già partito ne viene incrementato il numero di manche relativo
- Rimettendo in partenza un numero con il tempo a correre se ne cancella lo Start precedente
- È possibile annullare eventuali falsi impulsi rilevati.

5.2. Scorrimento dei tempi a correre

Primo pronto a partire



Primo partito da meno di 5 secondi



¹ Es.: avendo a correre 1, 5 e 7 – il primo lap1 viene associato all'atleta 1, il secondo al numero 5, il primo Lap2 al numero 1, il terzo Lap1 al 7; il secondo Lap2 al numero 5 e così via.

Primo partito da più di 5 secondi

2	M1	0.00	←	Secondo numero pronto a partire
1	M1	10.25	←	Primo numero con tempo a correre
ASta ASto ALLp ALp →				

F1 **F2** **F3** **F4**

Tre a correre, tutti da più di 5 secondi

3	M1	7.55	←	Terzo atleta partito
2	M1	12.25	←	Secondo atleta partito
1	M1	23.25	←	Primo atleta partito
ASta ASto ALLp ALp →				

F1 **F2** **F3** **F4**

Arrivo del numero 1

3	M1	9.55	←	Terzo atleta partito – il tempo corre
2	M1	14.25	←	Secondo atleta partito – il tempo corre
1	A1	25.25	←	Primo atleta partito – tempo fermo
ASta ASto ALLp ALp →				

F1 **F2** **F3** **F4**

Trascorsi 5 secondi dall'arrivo del primo gli altri scrono di una linea verso il basso.

4	M1	0.00	←	Numero 4 pronto a partire
3	M1	15.55	←	Terzo atleta partito – il tempo corre
2	M1	20.25	←	Secondo atleta partito – il tempo corre
ASta ASto ALLp ALp →				

F1 **F2** **F3** **F4**

5.3. Funzioni disponibili

5.3.1. Scelta delle funzioni

Tutte le funzioni disponibili durante il cronometraggio sono raggruppate in due gruppi selezionabili, alternativamente, premendo il testo <CE>. Ad ogni pressione del tasto viene evidenziata una o l'altra serie delle funzioni disponibili.

Normalmente è attivo il gruppo di funzioni contenenti gli annulli e questo viene, solitamente, riattivato all'uscita dalle varie funzioni.

1	M1	0.00
ASta ASto ALLp ALp →		

Gruppo delle funzioni di annullo.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

1	M1	0.00
NA Memo Sost Menu→		

Gruppo delle funzioni accessorie.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

5.3.2. Annullo ultimo Start

Qualora venga rilevata erroneamente la partenza di un atleta è possibile annullare l'ultimo Start registrato dal cronometro in modo da rimetterne a zero il relativo tempo.

Per annullare l'ultimo Start operare nel seguente modo:

2	M1	1.05
1	M1	7.35
ASta ASto ALLp ALp →		

Verificare che le funzioni disponibili siano quelle di annullo.

← Funzioni disponibili.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

2	M1	1.25
1	M1	7.55
ASta ASto ALLp ALp →		

Richiamare la funzione di annullo ultimo Start premendo il tasto <F1> per ASta.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

2	M1	0.00
1	M1	8.55
Annullato Start		

Sull'ultima linea viene data conferma dell'avvenuta esecuzione dell'annullo.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

2	M1	0.00
1	M1	9.55
ASta ASto ALLp ALp →		

← Lo start del numero 2 è stato annullato.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

Allo stesso modo è possibile cancellare lo Start precedente (che ora è divenuto l'ultimo Start) premendo nuovamente <F1> e così via sino a quando non vi sono più tempi a correre.

Qualora non vi siano più Start da annullare appare, per alcuni istanti, la scritta **Nessuno in corsa** sull'ultima linea del display

Non è possibile cancellare lo Start di un pettorale che ha un tempo netto (uno Stop).



5.3.3. Annulla ultimo Stop

Qualora venga rilevata erroneamente l'arrivo di un atleta è possibile annullare l'ultimo Stop registrato dal cronometro in modo da rimetterne a correre il relativo tempo.

Per annullare l'ultimo Stop operare nel seguente modo:

```
2 M1 1.05
1 M1 17.35
ASta ASto ALLp ALp →
```

Verificare che le funzioni disponibili siano quelle di annulla.

Funzioni disponibili.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
2 M1 2.25
1 M1 17.55
ASta ASto ALLp ALp →
```

Richiamare la funzione di annulla ultimo Stop premendo il tasto <F2> per ASto.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
2 M1 2.75
1 M1 18.05
Annullato Stop
```

Sull'ultima linea viene data conferma dell'avvenuta esecuzione dell'annullo.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
2 M1 3.45
1 M1 22.55
ASta ASto ALLp ALp →
```

Il tempo del numero 1 è tornato a correre.

F1 **F2** **F3** **F4**

Allo stesso modo è possibile cancellare lo Stop precedente (che ora è divenuto l'ultimo Stop) premendo nuovamente <F2> e così via sino a quando non vi sono più tempi netti ma solo tempi a correre o a zero.

Qualora non vi siano più Stop da annullare appare, per alcuni istanti, la scritta **Nessun arrivo** sull'ultima linea del display



Non è possibile cancellare uno Stop qualora vi siano già tre tempi (a correre o a zero) sul display

5.3.4. Annulla ultimo Lap

Per annullare l'ultimo intermedio rilevato operare nel seguente modo:

```
2 M1 1.05
1 M1 17.35
ASto ASto ALLp ALp →
```

Verificare che le funzioni disponibili siano quelle di annulla.

Funzioni disponibili.

F1 F2 F3 F4

```
2 M1 2.25
1 M1 17.55
ASto ASto ALLp ALp →
```

Richiamare la funzione di annulla ultimo Lap premendo il tasto <F3> per **ALLp**.

F1 F2 F3 F4

```
2 M1 2.75
1 M1 18.05
Annullato L 1 N 1
```

Sull'ultima linea viene data conferma dell'avvenuta esecuzione dell'annulla, con l'evidenza del numero di intermedio cancellato e del numero di pettorale a cui era associato.

F1 F2 F3 F4

Allo stesso modo è possibile cancellare l'intermedio precedente (che ora è divenuto l'ultimo LAP) premendo nuovamente <F3> e così via sino a quando vi sono più intermedi.

Qualora non vi siano più Lap da annullare appare, per alcuni istanti, la scritta **Nessun intermedio** sull'ultima linea del display

5.3.5. Annullo di uno specifico lap

Oltre ad eliminare l'ultimo Lap rilevato è possibile specificare quale dei Lap rilevati cancellare. Per annullare uno specifico Lap operare nel seguente modo:

```
6 M1 1.05
5 M1 17.35
ASta ASto ALLp ALp →
```

Verificare che le funzioni disponibili siano quelle di annullo.

Funzioni disponibili.

F1 F2 F3 F4

```
6 M1 2.25
5 M1 17.55
ASta ASto ALLp ALp →
```

Richiamare la funzione di annullo Lap premendo il tasto <F4> per **ALp**.

F1 F2 F3 F4

```
6 M1 2.75
5 M1 18.05
AnnLap 1 Num
```

Il cursore si posiziona, lampeggiando, sull'ultima linea a fianco del numero di Lap da annullare

Digitare, sulla tastiera il numero di Lap e confermare premendo <ENT>.

F1 F2 F3 F4

Esempio: per annullare il Lap 2 premere <2> e poi <ENT>

```
6 M1 3.75
5 M1 19.05
AnnLap 2 Num 1
```

Il cursore si sposta a fianco del numero a cui è associato il Lap da annullare.

Digitare, sulla tastiera il numero dell'atleta e confermare premendo <ENT>.

F1 F2 F3 F4

Esempio: per annullare il Lap del numero 6 premere <6> e poi <ENT>

```
6 M1 4.75
5 M1 20.05
Annullato L 2 N 6
```

Sull'ultima linea viene data conferma dell'avvenuta esecuzione dell'annullo, con l'evidenza del numero di intermedio cancellato e del numero di pettorale a cui era associato.

F1 F2 F3 F4

Qualora il Lap richiesto non esista appare, per alcuni istanti, la scritta **Nessun intermedio** sull'ultima linea del display

5.3.6. Evidenza non arrivato

Per evidenziare che un'atleta non è giunto al traguardo è disponibile una specifica funzione

Verificare che siano presenti, sull'ultima linea del display, le funzioni accessorie. Qualora non siano evidenziate premere il tasto <CE> per richiamarle.

3	M1	22.35		
2	M1	24.05		
1	M1	27.35		
NA	Memo	Sost	Menu	→

Verificare che le funzioni disponibili siano quelle accessorie.

Funzioni disponibili.



3	M1	22.35		
2	M1	24.05		
1	M1	27.35		
NA	Memo	Sost	Menu	→

Richiamare la funzione di Non arrivato premendo il tasto <F1> per NA.



3	M1	22.35		
2	M1	24.05		
1	M1	27.35		
3	2	1	esc	

Sull'ultima linea vengono evidenziati i numeri corrispondenti agli atleti in corsa.

Per impostare il non arrivato premere il tasto funzione corrispondente al numero dello stesso.



3	M1	22.35		
2	M1	24.05		
1	M1	27.35		
3	2	1	esc	

Esempio: per indicare il n° 2 come non arrivato premere il tasto <F2>



3	M1	22.35		
2	M1	24.05		
1	M1	27.35		
3	2	1	esc	

Se, invece si intende uscire senza indicare nessuno come non arrivato premere il tasto <F4> corrispondente ad ESC



5.3.7. Richiamo dati

In qualunque momento durante il cronometraggio è possibile richiamare i tempi ottenuti dagli atleti già scesi. Per vedere questi dati operare come descritto in seguito.

Verificare che siano presenti, sull'ultima linea del display, le funzioni accessorie. Qualora non siano evidenziate premere il tasto <CE> per richiamarle.

```
12 M1    0.00
11 A1    31.61
10 A1    28.34
NA Memo  Sost Menu→
```

Verificare che le funzioni disponibili siano quelle accessorie.

← Funzioni disponibili.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
12 M1    0.00
11 A1    31.61
10 A1    28.34
NA Memo  Sost Menu→
```

Richiamare la funzione richiamo dati premendo il tasto <F2> per **Memo**.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
11 A1    31.61
<  >  cerca Esci
```

Con il tasto <F1> si scorre l'elenco di tempi rilevati dal primo verso il più recente. In questo modo appare il primo atleta sceso, poi il secondo e così via.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
11 A1    31.61
<  >  cerca Esci
```

Con il tasto <F2> si scorre l'elenco dei tempi dal più recente verso il primo sceso. In questo modo appare l'ultimo sceso, poi il penultimo e così via.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
11 A1    31.61
<  >  cerca Esci
```

Premendo il tasto <F3> per **cerca** è possibile recuperare rapidamente il tempo ottenuto da un'atleta in una specifica prova.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
11 A1    31.61
Numero  1 Man
```

Il cursore si pone, lampeggiante, a fianco del numero.

Inserire il numero desiderato e confermare con <ENT>.

Esempio per richiamare il numero 10 premere <1> <0> ed <ENT>

F1 **F2** **F3** **F4**


```
11 A1    31.61  
  
Numero 10 man  1
```

Il cursore si pone, lampeggiante, a fianco del numero di manche.

Inserire il numero di manche desiderata e confermare con <ENT>.

F1 **F2** **F3** **F4**

Esempio per richiamare il tempo (del numero 10) nella prima manche premere <1> ed <ENT>

```
10 A1    28.34 ←  
11 A1    31.61  
  
←      →  cerca Esci
```

Il tempo dell'atleta desiderato ottenuto nella specifica manche appare sul display.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
11 A1    31.61  
  
←      →  cerca Esci
```

Per uscire dalla funzione premere il tasto <F4> per **Esci**.

F1 **F2** **F3** **F4**

5.3.8. Sostituzioni

Assegna tutti i cronologici sino a quel momento rilevati per un'atleta ad un nuovo atleta. La funzione è disponibile sia per gli atleti che hanno terminato la prova che per quelli che ancora la stanno effettuando.

Se, ad esempio, giunge al traguardo il numero 21 mentre ci si aspettava il numero 10 (quindi partenza, arrivo ed eventuali intermedi sono stati assegnati al numero 10) è possibile correggere l'errore operando come descritto in seguito.

Verificare che siano presenti, sull'ultima linea del display, le funzioni accessorie. Qualora non siano evidenziate premere il tasto <CE> per richiamarle.

11	M1	0.00
10	A1	31.61
9	A1	28.34
NA	Memo	Sost Menu→

Verificare che le funzioni disponibili siano quelle accessorie.

← Funzioni disponibili.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

11	M1	0.00
10	A1	31.61
9	A1	28.34
NA	Memo	Sost Menu→

Richiamare la funzione Sostituzione premendo il tasto <F3> per **Sost.**

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

11	M1	0.00
10	A1	31.61
9	A1	28.34
Sost N 10	con n	1 →

Inserire il numero da sostituire, in questo caso il 10 con <1> <0> e confermare con <ENT>

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

11	M1	0.00
10	A1	31.61
9	A1	28.34
Sost N 10	con n	1 →

Inserire il numero di pettorale a cui assegnare i cronologici, in questo caso 21, con <2> <1> e confermare con <ENT>

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

11	M1	0.00
21	A1	31.61
9	A1	28.34
ASta	ASto	ALLp ALp →

Sul display appare come arrivato il numero 21 con i dati inizialmente rilevati per il numero 10

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----



Racetime2 non incrementa automaticamente il numero in partenza ponendolo uguale al successivo di quello sostituito. Ricordarsi di verificare che il numero in partenza sia corretto.

5.3.9. Modifica ordine di arrivo – prima dell'arrivo

Nel caso in cui l'ordine degli arrivi non corrisponda a quello delle partenze è possibile variare il numero a cui verrà assegnato il successivo impulso di arrivo. Tenendo presente che, utilizzando il programma Training light, Racetime2 assegna lo Stop sempre al numero con il tempo a correre sulla linea più in basso del display è necessario spostare nell'ultima linea il numero del primo atleta che taglierà il traguardo.

Questo spostamento si ottiene utilizzando i due tasti $\uparrow\downarrow$ <freccia in su> <Freccia in giù>. Il tasto \downarrow sposta nell'ultima linea il penultimo tempo a correre, \uparrow sposta nell'ultima linea il primo tempo a correre.

Un esempio può meglio chiarire....

3	M1	12.35
2	M1	24.05
1	M1	37.35
NA	Memo	Sost Menu→

L'ordine di arrivo previsto è 1, 2 e 3.

Premo <Freccia in giù>



1	M1	38.35
3	M1	13.35
2	M1	25.05
NA	Memo	Sost Menu→

Il nuovo ordine di arrivo previsto è 2, 3 e poi 1



1	M1	39.35
3	M1	14.35
2	A1	26.05
NA	Memo	Sost Menu→

Il successivo impulso di stop viene associato al numero 2



... altro esempio....

3	M1	12.35
2	M1	24.05
1	M1	37.35
NA	Memo	Sost Menu→

L'ordine di arrivo previsto è 1, 2 e 3.

Premo <Freccia in su>



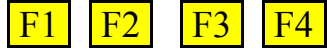
2	M1	25.05
1	M1	38.35
3	M1	13.35
NA	Memo	Sost Menu→

Il nuovo ordine di arrivo previsto è 3, 1 e poi 2



2	M1	26.05
1	M1	39.35
3	A1	14.35
NA	Memo	Sost Menu→

Il successivo impulso di stop viene associato al numero 3



La modifica dell'ordine di arrivo può essere effettuata quante volte si desidera, sia utilizzando un singolo tasto freccia che una qualsiasi combinazione di questi.

5.3.10. Modifica ordine di arrivo – dopo l'arrivo

L'ordine degli arrivi è modificabile anche dopo che è stato rilevato l'impulso d'arrivo di un atleta. Anche in questo caso (come per Modifica ordine di arrivo – prima dell'arrivo) è necessario spostare nell'ultima linea del display il numero di pettorale a cui si desidera associare lo Stop.

Questo spostamento si ottiene utilizzando i due tasti $\uparrow\downarrow$ <freccia in su> <Freccia in giù>. Il tasto \downarrow sposta nell'ultima linea il penultimo tempo a correre, \uparrow sposta nell'ultima linea il primo tempo a correre.

Un esempio può meglio chiarire....

6	M1	0.00
5	M1	35.05
4	M1	45.35
NA	Memo	Sost Menu→

L'ordine di arrivo previsto è 4 e 5.

Entrambi sono ancora in corsa.



6	M1	0.00
5	M1	36.05
4	A1	46.35
NA	Memo	Sost Menu→

L'impulso di Stop rilevato è stato associato al numero 4.

In effetti era transitato il numero 5

Premi <Freccia in giù>



6	M1	0.00
4	M1	47.35
5	A1	36.05
NA	Memo	Sost Menu→

L'impulso di Stop rilevato viene associato al numero 5 ed il numero 4 viene nuovamente messo a correre.



La modifica dell'ordine di arrivo può essere effettuata quante volte si desidera, sia utilizzando un singolo tasto freccia che una qualsiasi combinazione di questi.



Particolare attenzione va posta nel caso che vi siano tutti e tre i tempi a correre. In questo caso si hanno a disposizione solo 5 secondi, dalla ricezione dell'impulso di Stop, per variarne l'assegnazione, in quanto, trascorso questo tempo, il tempo calcolato viene definitivamente assegnato, tolto dal display e sulla prima linea posto il tempo a zero del prossimo atleta.

Se sul display si hanno due tempi netti (ed il tempo a 0 sulla prima linea) la pressione dei tasti $\uparrow\downarrow$ inverte l'ordine di attribuzione degli impulsi di Stop.

11	M1	0.00
10	A1	1:21.00
9	A1	2:00:94
NA	Memo	Sost Menu→

Rilevato prima il transito del numero 9 poi del numero 10. In effetti sono transitati prima il 10 e poi il 9.

Per invertirli premi il tasto <Freccia in su>



11 M1	0.00
9 A1	2:01.89
10 A1	1:20.05
NA	Memo Sost Menu→

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

5.3.11. Variazione numero in partenza

Per variare il numero a cui sarà associato il successivo impulso di start digitarlo sulla tastiera confermando con <ENT>.

Una volta che un atleta è partito si hanno a disposizione 5 secondi (sino a quando il tempo a correre è sulla prima linea) per variarne, eventualmente, il numero.

Esempio di variazione prima della partenza:

16 M1	0.00
NA	Memo Sost Menu→

È prevista la partenza del numero 16. Al suo posto partirà il numero 24.

Per impostarlo premo <2> <4> <ENT>

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

24 M1	0.00
NA	Memo Sost Menu→

Il prossimo impulso di Start verrà assegnato al numero 24.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

Esempio di variazione dopo della partenza:

16 M1	0.00
NA	Memo Sost Menu→

È prevista la partenza del numero 16.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

16 M1	1.23
NA	Memo Sost Menu→

L'impulso è stato rilevato ma è da associare al numero 24

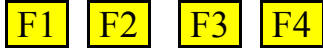
Per impostarlo premo, per primo, il tasto <2>

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

<u>2</u> M1	1.23
NA	Memo Sost Menu→

La pressione di un tasto numerico sospende il conteggio dei 5 secondi di conferma automatica.

Proseguo premendo <4> <ENT>



25 M1	0.00
24 M1	10.34
NA	Memo Sost Menu→

L'impulso di start è stato associato al numero 24



5.3.12. Variazione numero in partenza – con annullo

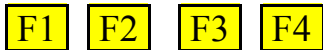
Impostando in partenza un numero che ha già un tempo a correre viene chiesta la conferma di annullare l'impulso di Start che era stato precedentemente associato a tale numero.

Ad esempio:

16 M1	0.00
15 M1	22.33
NA	Memo Sost Menu→

L'atleta numero 15 ha un tempo a correre.

Viene rimesso in partenza premendo <1> <5> <ENT>



15M1	0.00
15 M1	26.56
Ann.par. 15?Sì	No

Racetime2 si accorge che il numero è già in corsa e chiede se si desidera annullare l'impulso di partenza precedente. Per annullare la partenza precedente premere <F3> Sì, per non annullarla premere <F4> No.



L'operazione di annullo è irreversibile.



5.3.13. Nuova manche

Per impostare una nuova manche impostare in partenza il numero di un atleta che ha già un tempo netto.

Ad esempio:

2	M1	0.00
1	A1	55.36
NA Memo Sost Menu→		

L'atleta numero 1 ha un tempo netto.

In partenza viene proposto il numero 2



	<u>1</u> M1	0.00
1	A1	55.36
NA Memo Sost Menu→		

Inserisco nuovamente in partenza il numero 1 <1>



1	M2	0.00
1	A1	55.36
NA Memo Sost Menu→		

Confermo con <ENT>.

Viene impostata, per il numero 1, la manche 2



Per ogni concorrente possono venir rilevate sino a 250 manche

5.4. Tasto lock (LCK)

Il tasto <LCK> permette di ignorare gli impulsi di arrivo rilevati dal cronometro. L'attivazione del blocco viene evidenziata dalla presenza del simbolo # alla destra dei tempi sul display.

Ad esempio:

```
2 M1 0.00#
1 M1 22.56#
Asta ASto ALLp ALp →
```

Gli impulsi di arrivo vengono ignorati

Simbolo di linea bloccata.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
2 M1 0.00
1 M1 23.56
Asta ASto ALLp ALp →
```

Gli impulsi di arrivo vengono gestiti

F1 **F2** **F3** **F4**

Il tasto <LCK> è efficace su tutti gli ingressi di arrivo: pulsante <STO>, linea Stop, EncRadio canale F, ecc.

Per riattivare le linee premere nuovamente il tasto <LCK>. Il simbolo # alla destra dei tempo sul display scompare ad indicare che il cronometro è pronto per ricevere nuovamente eventuali impulsi.



Gli impulsi rilevati con la linea bloccata sono irrimediabilmente persi.

5.5. Uscita dal cronometraggio

Per uscire dal cronometraggio e ritornare al menu principale eseguire le seguenti operazioni:

Verificare che siano presenti, sull'ultima linea del display, le funzioni accessorie. Qualora non siano evidenziate premere il tasto <CE> per richiamarle.

12	M1	0.00
11	A1	31.61
10	A1	28.34
NA	Memo	Sost Menu→

Verificare che le funzioni disponibili siano quelle accessorie.

← Funzioni disponibili.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

12	M1	0.00
11	A1	31.61
10	A1	28.34
NA	Memo	Sost Menu→

Ritornare al menu principale premendo il tasto <F4> per **Menu**.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

A:Cronometraggio
B:Stampe/classifiche
C:Trasm.dat
A B C altro

Scelte del menu principale.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

5.6. Banda di cronometraggio

Racetime2 stampa sulla banda tutti i risultati e tutte le operazioni effettuate.

Informazioni relative alla prova:

	A		B		C
	↓		↓		↓
N	1	M	1		
SPT			29.57		

Figura 1 – Esempio banda: tempo netto

- Numero dell'atleta
- Numero manche
- Il tempo netto

Informazioni relative agli intermedi:

	A		B		C		D
N	1	M	1				
L1			5.14				
L2			10.10				
SLT			15.24				
L3			14.87				
SPT			30.11				

Figura 2 – Esempio banda: intermedi

- Tempo lap 1
- Tempo lap 2
- Tempo split al secondo intermedio
- Tempo lap 3

Informazioni relative agli annulli:

	A	B	C	D
Annullato Start	▲			
Annullato Lap		▲		
Annullato STOP			▲	
N 10 M 1 NA				▲

Figura 3 – Esempio banda: annulli

- Annullamento di Start
- Annullamento intermedio
- Annullamento Stop
- Evidenza di non arrivato (Numero 10 manche 1)

Informazioni relative alle velocità:

	A	B	C
N 4 M 1			
L1 26.15	▲		
VM= 33.00 Km/h			
L2 3.34		▲	
VM= 33.22 Km/h			
SPT 29.50			▲
VM= 31.11 Km/h			

Figura 4 – Esempio banda: calcolo velocità

- Velocità media del primo tratto
- Velocità media secondo tratto
- Velocità media totale

6. Stampe/classifiche

Questo menu raccoglie le varie possibilità di stampa offerte da Racetime2. Alcune stampe possono essere sia consultate su display che stampate.

Sono presenti due videate di stampe.

```
A:Class.arrivo
B:Class.intertempi
C:Class.velocità
A      B      C altro
```

F1 **F2** **F3** **F4**

Nella prima videata sono disponibili le seguenti opzioni:

- **<F1> Class.arrivo:** classifiche basate sul tempo finale – vedi cap. 6.1 Classifica Arrivo a pag. 30
- **<F2> Class.intertempi:** classifiche basate sui tempi intermedi- vedi cap. 6.2 Classifica Intermedi a pag. 30
- **<F3> Class.velocità:** classifiche basate sulle velocità (medie ed istantanee) rilevate – vedi cap. 6.3 Classifica velocità a pag. 32

```
A:Class.arrivo
B:Class.intertempi
C:Class.velocità
A      B      C altro
```

Per passare alla seconda parte dell'elenco premere il tasto **<F4>**.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
A:Cronologici
B:NP/NA/Squalif.
C:Skipped
A      B      C menu
```

F1 **F2** **F3** **F4**

Dalla seconda videata sono disponibili le seguenti opzioni:

- **<F1> Cronologici:** stampa dei cronologici rilevati – vedi cap. 6.4 Cronologici a pag. 33
- **<F2> NP/NA/Squalif.:** Elenco dei non partiti – vedi cap. 6.5 NP/NA/Squalif. a pag. 34
- **<F3> Skipped:** funzione non implementata – vedi cap. 6.6 Skipped a pag. 34

```
A:Cronologici
B:NP/NA/Squalif.
C:Skipped
A      B      C menu
```

Per ritornare al menu iniziale senza effettuare stampe premere nuovamente **<F4>**.

F1 **F2** **F3** **F4**

6.1. Classifica Arrivo

Questa funzione permette di ottenere le classifiche basate sui tempi finali.

A:Tempi totali		
B:Tempi manche		
A	B	menu

Per ottenere la classifica sui tempi totali sino ad una specifica manche premere <F1>

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

Per ottenere la classifica sui tempi di una singola manche premere <F2>

Quale manche ?	0
(0=tutte le manche)	

Inserire il numero della manche sino a cui effettuare il totale (Tempi totali) o di cui si richiede la classifica (Tempi manche). Confermare la cifra con <ENT>

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

Quale numero ?	0
(0=tutti i numeri)	

Solo nel caso non sia stata indicata una specifica manche (precedentemente è stato inserito un numero di manche diverso da 0) viene chiesto di specificare per quale numero si richiede la classifica.

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

Inserire, eventualmente, il numero e confermare con <ENT>

Lasciando a 0 sia il numero di manche che dell'atleta si ottiene la classifica dei tempi ottenuti dai vari atleti nelle singole manche.

Per la scelta di come stampare o visualizzare le classifiche fare riferimento al capitolo 6.7 Classifiche: Uscita dati a pag. 35

6.2. Classifica Intermedi

Questa funzione permette di ottenere le classifiche basate sui tempi intermedi.

A:SPLIT totali		
B:SPLIT manche		
C:LAP		
A	B	menu

Per ottenere la classifica sui intermedi totali sino ad una specifica manche premere <F1>

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

Per ottenere la classifica sui tempi intermedi di una singola manche premere <F2>

Per ottenere la classifica sui tempi giro premere <F3>

Num. Intertempo	1
-----------------	---

Inserire il numero dell'intertempo desiderato e confermare con <ENT>

F1	F2	F3	F4
----	----	----	----

Quale manche ? 0
(0=tutte le manche)

Inserire il numero della manche sino a cui effettuare il totale (Tempi totali) o di cui si richiede la classifica (Tempi manche). Confermare la cifra con <ENT>

F1 **F2** **F3** **F4**

Quale numero ? 0
(0=tutti i numeri)

Solo nel caso non sia stata indicata una specifica manche (precedentemente è stato inserito un numero di manche diverso da 0) viene chiesto di specificare per quale numero si richiede la classifica.

F1 **F2** **F3** **F4**

Inserire, eventualmente, il numero e confermare con <ENT>

Per la scelta di come stampare o visualizzare le classifiche fare riferimento al capitolo 6.7 Classifiche: Uscita dati a pag. 35

6.3. Classifica velocità

Questa funzione permette di ottenere le classifiche basate sulle velocità rilevate, sia medie che istantanee. Le velocità medie vengono calcolate tra due punti di rilevazione (tutto il percorso, tratto tra la partenza ed un intermedio, tratto tra due intermedi, tratto tra un intermedio e l'arrivo). La velocità istantanea (velocità radio) è rilevata su un breve tratto, solitamente di pochi metri, in corrispondenza dei punti di rilevazione di partenza, arrivo ed intermedi.

A:Velocità radio		
B:Velocità medie		
A	B	menu

Premendo il tasto <F1> la classifiche viene fatta sulla base delle velocità istantanee².

Premendo il tasto <F2> la classifiche viene fatta sulla velocità medie
...



Num. intertempo
(0=Start, 15=Stop)

Nel caso sia stata selezionata le velocità radio viene chiesto di quale intermedio.



Num. intertempo
(0=Dist.Start-Stop)

Nel caso sia stata selezionata le velocità media viene chiesto su quale base è stata rilevata (0 per indicare tutto il tracciato)..



Quale manche ?	0
(0=tutte le manche)	

Inserire il numero della manche sino a cui effettuare il totale (Tempi totali) o di cui si richiede la classifica (Tempi manche). Confermare la cifra con <ENT>



Quale numero ?	0
(0=tutti i numeri)	

Solo nel caso non sia stata indicata una specifica manche (precedentemente è stato inserito un numero di manche diverso da 0) viene chiesto di specificare per quale numero si richiede la classifica.



Inserire, eventualmente, il numero e confermare con <ENT>

Per la scelta di come stampare o visualizzare le classifiche fare riferimento al capitolo 6.7 Classifiche: Uscita dati a pag. 35

² La rilevazione della velocità istantanea è una funzione disponibile solo utilizzando il sistema di trasmissione digitale degli impulsi LinkGate EncRadio multifrequenza (i moduli EncRadio SF non permettono questa funzione). Per maggiori dettagli consultare il "Manuale di riferimento".

6.4. Cronologici

Questa funzione permette di ottenere la stampa dei cronologici rilevati.

```
Uscita dati su:
A:Display
B:Stampante

A  B      menu
```

Premendo il tasto <F1> i cronologici vengono evidenziati su display

Premendo il tasto <F2> i cronologici vengono stampati

F1 **F2** **F3** **F4**

```
Quale manche ?
(0=tutte le manche)
```

Inserire il numero della manche desiderata e confermare con <ENT>.

F1 **F2** **F3** **F4**

Nel caso sia stata selezionata l'uscita su display i dati evidenziati sono:

```
N 1  STm
Manche 1
      hh:mm:ss.dcm
<  > stampa menu
```

Tipo di cronologico

Numero atleta

Ora solare

Numero manche

F1 **F2** **F3** **F4**

```
N 1  STm
Manche 1
      hh:mm:ss.dcm
<  > stampa menu
```

Con il tasto <F1> si richiama il cronologico precedente.

Con il tasto <F2> si richiama il cronologico successivo

Con il tasto <F3> si stampa il cronologico evidenziato

Con il tasto <F4> si ritorna al menu precedente

F1 **F2** **F3** **F4**

6.5. NP/NA/Squalif.

Questa funzione permette di ottenere la stampa dei non arrivati.

Quale manche ? (0=tutte le manche)

Inserire il numero della manche desiderata e confermare con **<ENT>**.

F1 **F2** **F3** **F4**

6.6. Skipped

Funzione non attiva in questo programma.

6.7. Classifiche: Uscita dati

Tutte le stampe sono possibili sia su display che su stampante.

```

Uscita dati su:
A:Display
B:Stampante
A   B  gruppo menu

```

Premere <F1> per visualizzare i dati su display ed attivare le funzioni di ricerca

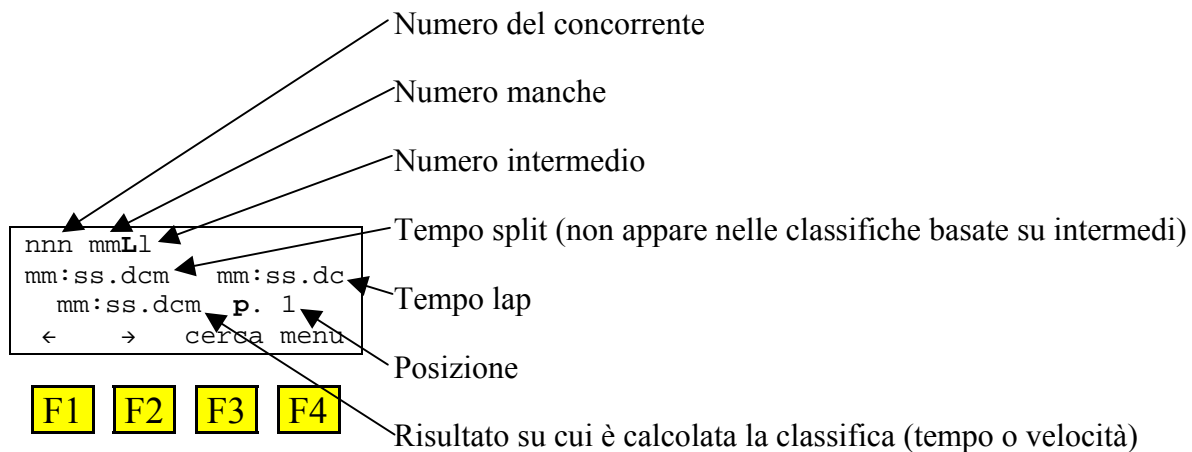
Premere <F2> per stampare



Premere <F4> per ritornare al menu precedente senza stampare

6.7.1. Uscita dati / display

Scegliendo di visualizzare i dati su display otteniamo :



Sono disponibili le seguenti opzioni:

- <F1> ← richiama i risultati del classificato nella posizione precedente
- <F2> → richiama i risultati del classificato nella posizione successiva
- <F3> **cerca**: ricerca i risultati per uno specifico atleta.
- <F4> **menu**: ritorna al menu precedente
- <freccia in su> evidenzia l'intermedio precedente relativo al numero selezionato
- <freccia in giù> evidenzia l'intermedio successivo relativo al numero selezionato

La funzione **cerca** permette di richiamare velocemente i risultati ottenuti da uno specifico atleta.

```

3      2L1
      20.44      20.44
      1:01.31 p. 8
<     >     cerca menu

```

Premere il tasto <F3> per attivare la funzione di ricerca



```

3      _
  20.44      20.44
  1:01.31   p. 8
<      >   cerca menu

```

Inserire il numero desiderato (es. 4) <4> e confermare con <ENT>

F1 **F2** **F3** **F4**

```

4      2L1
  20.06      20.06
   58.39   p. 7
<      >   cerca menu

```

Vengono evidenziati i dati relativi al concorrente richiesto.

F1 **F2** **F3** **F4**

```

4      2L1 Non trovato
  20.06      20.06
   58.39   p. 7
<      >   cerca menu

```

Qualora venga inserito un numero che non ha risultati validi appare la scritta **Non trovato**.

F1 **F2** **F3** **F4**

6.7.2. Uscita dati / stampante

```

A:Stampa selezione
B:Stampa completa

A      B      esc

```

Per ottenere la stampa dei soli dati considerati per la classifica premere <F1>

Per ottenere la stampa di tutti i dati rilevati premere <F2>

F1 **F2** **F3** **F4**

Per uscire senza stampare premere <F4>

Durante la stampa appare, sul display, la scritta **Attendere prego – CE interrompe**. Per interrompere la stampa premere il tasto <CE>. La stampa si fermerà dopo alcuni secondi.

7. Trasmissione dati a PC

Questa funzione trasmette a PC i dati rilevati dal Racetime2.

Quale manche ?
(0=tutte le manche)

Inserire il numero della manche di cui si desidera trasmettere i dati e confermare con <ENT>.

F1 **F2** **F3** **F4**

Quale gruppo ? 99
99=tutti gli atleti

Confermare quanto proposto premendo <ENT>

F1 **F2** **F3** **F4**

Cosa vuoi trasm. ?
Netti Cr NPNASQ menu

Con <F1> vengono trasmessi i tempi netti.

Con <F2> vengono trasmessi i cronologici

Con <F3> viene trasmesso l'elenco dei non arrivati

F1 **F2** **F3** **F4**

Con <F4> si ritorna al menu iniziale

Per il formato dei dati trasmessi fare riferimento alle appendici del "Manuale di riferimento"

8. Qualità segnale

Un adeguato livello qualitativo del segnale radio ricevuto dal sistema LinkGate è condizione necessaria per il corretto utilizzo dello stesso. Attraverso questa funzione Racetime2 offre la possibilità di valutarne la qualità.

Una volta entrati in questa funzione appare la scritta '**Pronto a ricevere !**'. A questo punto si può dare inizio ad una trasmissione di test (ad esempio un segnale di start). Dopo circa 3 secondi dall'inizio della trasmissione, durante la quale viene visualizzata la scritta '**Ricezione...**' e l'indicazione del canale in ricezione, sul display viene visualizzata la qualità del segnale espressa in percentuale. Ovviamente tanto più alta è la percentuale tanto più alta è la qualità della ricezione.

Valori superiori al 40% sono da considerarsi 'sicuri'.

Qualora il canale impostato su LinkGate Encoder non coincida con quello impostato su Racetime2 (si veda cap. 10.6 Canale LinkGate a pag. 44) appare il messaggio '**DIFF. CANALE !**'.

Se il livello di qualità del segnale ricevuto dovesse essere inferiore al 40% possono essere utilizzati uno o più dei seguenti accorgimenti:

- sistemare verticalmente ed in posizione rialzata sia le radio in trasmissione (quelle collegate agli Encoder) sia quella in ricezione
- cambiare frequenza di lavoro, allontanandosi dalla frequenza utilizzata da altri trasmettitori
- nel caso vengano usate radio esterne utilizzare, specialmente per le radio in trasmissione, antenne più efficienti come a $\frac{1}{4}$ o a $\frac{5}{8}$ d'onda al posto delle normali stilo 'caricate'.

Le antenne fornite con il sistema di trasmissione integrato LinkGate EncRadio e LinkGate DecRadio sono già ad alta efficienza.

Nota: la verifica della qualità del segnale va effettuata, preferibilmente, con il selettore 'short-long' del dispositivo LinkGate Encoder in posizione 'Long' (L). Se il selettore è su 'Short' (S) il massimo valore di 'qualità' indicato dal test è circa del 25%.

Per ulteriori dettagli sul sistema LinkGate fare riferimento al **manuale d'uso**.

Con il tasto **funzionale <F4> menu**: si ritorna al menù precedente.

9. Configurazione Skitest

9.1. Impostazione basi velocità

Racetime2 permette sia il calcolo della velocità media tra punti di rilevazione (**START**, **LAP** e **STOP**) che il calcolo di velocità 'istantanee' attraverso il sistema LinkGate che, oltre all'invio del tempo rilevato, è in grado di inviare anche un tempo di percorrenza di una specifica base.

Racetime2 non memorizza le velocità, ma solo i dati necessari per calcolarle, quali tempi di passaggio tra i punti di rilevazione e di percorrenza delle basi nonché le relative lunghezze.

I tempi di passaggio sulle basi LinkGate è rilevato con la precisione di 1/8192s tipica dei moduli LinkGate.

Per i dettagli relativi all'installazione del sistema LinkGate fare riferimento al **manuale d'uso**.

9.2. Lunghezza basi velocità radio

Utilizzando il sistema di acquisizione radio Linkgate© è possibile collegare due dispositivi di rilevazione, tipicamente fotocellule, allo stesso modulo EncRadio o Encoder per il calcolo della velocità media all'interno di una base. Attraverso questa funzione viene impostata la distanza che intercorre tra i due punti di rilevazione.

Specificare il numero della base di misura (0=base Start, 1..14 basi intermedi, 15 base Stop) e confermarlo con **<ENT>**. Digitare successivamente la lunghezza della base (prima i metri confermando con **<ENT>** (fino ad un massimo di 65000) poi i centimetri confermando sempre con **<ENT>**). Un valore nullo indica che sulla base interessata non deve essere calcolata la velocità.

L'inserimento è sempre possibile anche a posteriori, in quanto Racetime2 memorizza comunque il solo tempo di percorrenza della base. La velocità viene calcolata al momento della presentazione.

Per uscire dalla funzione premere **<CE>**.




La rilevazione delle velocità radio è possibile solo utilizzando i moduli EncRadio multifrequenza. I moduli EncRadio SF non permettono questa funzione.

9.3. Lunghezza basi velocità medie

Attraverso questa funzione viene impostata la distanza che intercorre tra i vari punti di rilevazione tempo per il calcolo della velocità media di percorrenza.

Specificare il numero della base di misura (0=distanza partenza arrivo, 1=distanza dalla partenza al primo intermedio, 2=dal primo al secondo intermedio e così via sino a 15) e confermarlo con **<ENT>**. Digitare successivamente la lunghezza della base (prima i metri confermando con **<ENT>** (fino ad un massimo di 65000) poi i centimetri confermando sempre con **<ENT>**). Un valore nullo indica che nel tratto interessato non deve essere calcolata la velocità.

	<p style="text-align: center;">RACETIME2 Programma Training light</p>	<p>Doc: RT2_T_100_005_I Versione: 21.3.00 Pagina 40 di 51</p>
---	---	---

L'inserimento è sempre possibile anche a posteriori, in quanto Racetime2 memorizza comunque il solo tempo di percorrenza della base. La velocità viene calcolata al momento della presentazione.

La rilevazione delle velocità medie è possibile sia utilizzando i moduli EncRadio multifrequenza che i moduli EncRadio SF.

Per uscire dalla funzione premere <CE>.

9.4. Unità di misura

Questa funzione permette di inserire specificare l'unità di misura da utilizzare. Le scelte possibili sono:

- <F1> per metri al secondo
- <F2> per chilometri orari
- <F3> per miglia (terrestri) orarie
- <F4> per nodi

9.5. Test sonda T.Um (umidità e temperatura aria + temperatura neve)

La sonda climatica Microgate MicroClima permette una precisa rilevazione dei dati di temperatura ed umidità dell'aria e della temperatura della neve.

La funzione verifica il corretto collegamento ed effettua la lettura dei dati delle sonde clima (codice Microgate \$ACC064 e \$ACC065).

Se la sonda non è collegata appare un codice di errore.

Se la sonda è collegata vengono letti i valori di temperatura ed umidità aria nonché la temperatura neve e visualizzati sul display.

Sono disponibili le seguenti funzioni:

- <F1> **Stp**: Vengono stampati i valori visualizzati con l'indicazione dell'ora del giorno,
- <F2> **StAut**: imposta la frequenza con cui verrà letta la sonda ed i relativi dati stampati. L'intervallo massimo impostabile è di 720 minuti, pari a 12 ore. La stampa automatica ad intervalli regolari continua finché non si esce dalla funzione o finché l'intervallo di tempo non viene impostato a zero.
- <F4> **Esci** per uscire dalla funzione.

10. Configurazione RACETIME

In questo menu sono raccolte le impostazioni che guidano il funzionamento di Racetime2

10.1. *Stampa tempi netti*

Impostazione non modificabile in questo programma.

10.2. *Tempo massimo*

Con questa funzione è possibile impostare il tempo massimo che un atleta ha a disposizione per completare il percorso.

Superato il tempo massimo il concorrente viene considerato automaticamente come non arrivato. Un tempo massimo pari a zero disabilita il controllo.

Per impostare il tempo massimo operare nel seguente modo:

```
A:Modo stampa netti
B:Tempo massimo
C:Prec. Misura
  A   B   C altro
```

Premere il tasto <F2> per richiamare la funzione.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
Tempo netto max:
  0:00:00.000
(00:00:00.000=
disattiva controllo)
```

Digitare i valori per ore, minuti, secondi e millesimi confermando ogni valore (ore, minuti ...) con <ENT>.

F1 **F2** **F3** **F4**

Esempio: per impostare 45 secondi e ½ digitare <ENT> (0 ore) <ENT> (0 minuti) <4> <5> <ENT> (secondi) <5> <0> <0> <ENT> millesimi.

```
A:Cronometraggio
B:Stampe/classifiche
C:Trasm.dat
  A   B   C altro
```

Confermato il valore dei millisecondi si ritorna al menu precedente.

F1 **F2** **F3** **F4**

10.3. *Precisione di misura*

Con questa funzione è possibile impostare la precisione di misura desiderata.

Per impostare la precisione operare nel seguente modo:

```
A:Modo stampa netti
B:Tempo massimo
C:Prec. Misura
A      B      C altro
```

Premere il tasto <F3> per richiamare la funzione.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
Scegli l'unità
Di misura
          1/    1/
1s 1/10s 100s 1000s
```

Premere il tasto corrispondente alla precisione desiderata: <F1> per al secondo, <F2> per al decimo, <F3> al centesimo o <F4> l millesimo.

F1 **F2** **F3** **F4**

Esempio: per impostare al centesimo premere <F3>.

```
A:Cronometraggio
B:Stampe/classifiche
C:Trasm.dat
A      B      C altro
```

Effettuata la scelta si ritorna al menu principale.

F1 **F2** **F3** **F4**

10.4. Configurazione linee

Con questa funzione è possibile impostare il tempo morto e lo stato a riposo (NA → normalmente aperto o NC → normalmente chiuso) per ogni singola linea di ingresso.

Per impostare i tempi morti operare nel seguente modo:

```
A:Config. Linee
B:Attività tasto LCK
C:Canale LINKGATE
A      B      C altro
```

Premere il tasto <F1> per richiamare la funzione.

F1 **F2** **F3** **F4**

```
TM Start  2000 ms NA
TM Stop   500 ms NA
TM Lap    500 ms NA
TM Aux    500 ms NA
```

Il cursore si pone sotto il valore per la linea di start.

Impostare i valori per ogni linea e premere <ENT> per confermare. Se il valore proposto è corretto confermare con <ENT> senza digitare nulla.

F1 **F2** **F3** **F4**

Esempio: per impostare il tempo morto dello Stop a 200 ms ed i contatti Stop e Lap a NC mantenendo tutti gli altri valori come proposti premere <ENT> per confermare i valori standard dello Start.

TM Start	2000	ms	NA
TM Stop	500	ms	NA
TM Lap	500	ms	NA
TM Aux	500	ms	NA

Impostare 200 premendo <2> <0> <0> per impostare il tempo di riarmo per la linea Stop

F1 **F2** **F3** **F4**

TM Start	2000	ms	NA
TM Stop	200	ms	NA
TM Lap	500	ms	NA
TM Aux	500	ms	NA

Premere <F4> per variare lo stato a riposo della linea (NA per normalmente aperta, NC per normalmente chiusa)

F1 **F2** **F3** **F4**

TM Start	2000	ms	NA
TM Stop	200	ms	NC
TM Lap	500	ms	NA
TM Aux	500	ms	NA

<ENT> per confermare i dati relativi allo Stop

F1 **F2** **F3** **F4**

TM Start	2000	ms	NA
TM Stop	200	ms	NC
TM Lap	500	ms	NA
TM Aux	500	ms	NA

Premere <F4> per variare lo stato a riposo della linea Lap

F1 **F2** **F3** **F4**

TM Start	2000	ms	NA
TM Stop	200	ms	NC
TM Lap	500	ms	NC
TM Aux	500	ms	NA

Premere <ENT> per confermare i dati della linea Lap e nuovamente <ENT> per i dati della linea Aux

F1 **F2** **F3** **F4**

TM Start	2000	ms	NA
TM Stop	200	ms	NC
TM Lap	500	ms	NC
Corr. OK	500	ms	NA


Per confermare I dati immessi premere <F2> per **OK**, se si desidera effettuare altre modifiche premere <F1> per **Corr.**

F1 **F2** **F3** **F4**

A:Cronometraggio
B:Stampe/classifiche
C:Trasm.dat
A B C altro

Effettuata la scelta si ritorna al menu principale.

F1 **F2** **F3** **F4**

	<p style="text-align: center;">RACETIME2 Programma Training light</p>	<p>Doc: RT2_T_100_005_I Versione: 21.3.00 Pagina 44 di 51</p>
---	---	---

10.5. *Attività tasto LCK*

Funzione attualmente non attivata. Il tasto LCK è attivo sulla sola linea di Stop.

10.6. *Canale LinkGate*

Consente di modificare il canale di lavoro del sistema LinkGate ® , in modo da spostarsi su un altro canale qualora sia necessario.

Premendo il tasto <F1> viene richiesto il numero di canale, da 0 a 127³, che si intende utilizzare. Inserito il numero e premuto <ENT> viene evidenziata l'impostazione che i dip-switch devono avere sull'Encoder LinkGate.

Il primo selettore non influenza la selezione del canale ed è, quindi, rappresentato senza indicazione.

Si ricorda che è assolutamente indispensabile che il canale impostato sul Racetime2 e sul LinkGate Encoder siano coincidenti. Per ulteriori informazioni vedere il **manuale d'uso**.

Con il tasto <F4> si ritorna al menu configurazione hardware.

10.7. *Velocità trasmissione:*

Ad ogni pressione del tasto <F1> propone una delle possibili velocità di trasmissione. I valori possibili sono: **1200, 2400, 4800, 9600**

10.8. *Formato:...*

Ad ogni pressione del tasto <F2> propone uno dei due possibili formati di trasmissione dati **ASCII** o **binario**.

10.9. *Stampante*

Consente di spegnere, logicamente, la stampante. Ad ogni pressione del tasto <F1> viene attivata una delle due alternative **Spento** o **Acceso**.

10.10. *Beep tasti*


Consente di abilitare l'emissione di un beep ogni volta che un tasto viene premuto. Ad ogni pressione del tasto <F2> viene attivata una delle due alternative **Spento** nessun beep, o **Acceso** un breve beep ad ogni pressione di tasto.

Non viene influenzata l'emissione del beep a fronte della pressione dei tasti linea che rimane sempre attiva.

10.11. *Inizializza configurazione*

Questa funzione ricarica la configurazione iniziale (vedi cap. 14 Configurazione preimpostata a pag. 48). La funzione chiede conferma, con la scritta: **ATTENZIONE !!! – La configurazione - attuale**

³ Nel caso vengano utilizzati moduli EncRadio-SF i canali selezionabili sono da 0 a 16.

	RACETIME2 Programma Training light	Doc: RT2_T_100_005_I Versione: 21.3.00 Pagina 45 di 51
---	---------------------------------------	--

verrà persa dell'intenzione di ritornare alla configurazione iniziale. Premere **<F1> OK** per ricaricare la configurazione standard; premere **>f4> Menu** per ritornare al menu iniziale senza effettuare variazioni.

11. Configurazione Tabellone

Attraverso le scelte di questo menu si indica quale tipo di tabellone è collegato e si specificano alcune modalità operative.

Sul tabellone verrà visualizzato il tempo a correre dell'atleta in arrivo.

11.1. Tipo

```
A:Tipo: Microgate
B:Num. Tabelloni  #
C:Pubblicità #####
  A   B   C   menu
```

Ad ogni pressione del tasto <F1> viene proposta una delle possibili alternative e cioè: **Microgate, Telecron, Alge, PC Online, Powertime**



11.2. Numero

```
A:Tipo: Microgate
B:Num. Tabelloni  1
C:Pubblicità #####
  A   B   C   menu
```

Solo nel caso si sia selezionato un tabellone Microgate ad ogni pressione del tasto <F2> viene proposta una delle possibili alternative e cioè: **1 o 2** tabelloni collegati.



11.3. Programma pubblicità

```
A:Tipo: Microgate
B:Num. Tabelloni  1
C:Pubblicità spento
  A   B   C   menu
```

Solo nel caso si sia selezionato un tabellone Microgate ad ogni pressione del tasto <F3> viene inviato ai tabelloni, alternativamente, il comando di attivazione ed il comando di disattivazione del programma 'Pubblicità'. Per maggiori dettagli fare riferimento al manuale del tabellone Microgate μTAB.



11.4. Uscita

```
A:Tipo: Microgate
B:Num. Tabelloni  1
C:Pubblicità spento
  A   B   C   menu
```

Per uscire dalla funzione premere il tasto <F4> per **Menu**.



12. Ricezione dati memorizzati da LinkGate

Per l'utilizzo di questa funzione fare riferimento al "Manuale di riferimento".

13. Ricarica accumulatori

Per l'utilizzo di questa funzione fare riferimento al "Manuale di riferimento".

14. Configurazione preimpostata

La tabella seguente ricapitola le impostazioni standard del programma Training light.

	Training light
Tempo massimo	0 – controllo disabilitato
Precisione di misura	1/100
Tempi morti (Start, Lap, Aux, Stop)	2000,500, 500,500
Velocità trasmissione	1200
Formato trasmissione	ASCII
Stampante	Acceso
Beep tasti	Acceso

15. Struttura menu

A:Cronometraggio	5 Cronometraggio 8
B:Stampe/classifiche	6 Stampe/classifiche 29
A:Class.arrivo	6.1 Classifica Arrivo 30
B:Class.intertempi	6.2 Classifica Intermedi 30
C:Class.velocità	6.3 Classifica velocità 32
(altra)	
A:Cronologici	6.4 Cronologici 33
B:NP/NA/Squalif.	6.5 NP/NA/Squalif. 34
C:Skipped	6.6 Skipped 34
C:Trasmissione dati	7 Trasmissione dati a PC 37
(altro)	
A:Qualità segnale	8 Qualità segnale 38
B:Config. Skitest	9 Configurazione Skitest 39
A:Lung.basi velocità	9.1 Impostazione basi velocità 39
A:Velocità radio	9.2 Lunghezza basi velocità radio 39
B:Velocità medie	9.3 Lunghezza basi velocità medie 39
B:Unità di misura V.	9.4 Unità di misura 40
C:Test sonde T./Um	9.5 Test sonde T.Um (umidità e temperatura aria + temperatura neve) 40
C:Config. RACETIME	10 Configurazione RACETIME 41
A:Modo stampa netti	10.1 Stampa tempi netti 41
B:Tempo massimo	10.2 Tempo massimo 41
C:Prec. Misura	10.3 Precisione di misura 41
(Altro)	
A:Config. Linee	10.4 Configurazione linee 42
B:Attività tasto LCK	10.5 Attività tasto LCK 44
C:Canale LINKGATE	10.6 Canale LinkGate 44
(Altro)	
A:Vel.Trasm....	10.7 Velocità trasmissione: 44
B:Formato ...	10.8 Formato:... 44
(Altro)	
A:Stampante ...	10.9 Stampante 44
B:Beep tasti ...	10.10 Beep tasti 44
C:Inizial.configur.	10.11 Inizializza configurazione 44
(altro)	
A:Config. Tabellone	11 Configurazione Tabellone 46
A:Tipo	11.1 Tipo 46
B:Num. Tabelloni	11.2 Numero 46
C:Pubblicità	11.3 Programma pubblicità 46
D:Menu	11.4 Uscita 46
B:Ricarica accu.	13 Ricarica accumulatori 47
C:Ric.dat LINKGATE	12 Ricezione dati memorizzati da LinkGate 47

16. Modification history

La tabella seguente riassume le principali modifiche apportate al presente documento.

Versione programma	Capitolo	Pag.	Descrizione intervento
1.00			Prima stesura di questo manuale

Copyright

Copyright © 1999, 2004 by Microgate s.r.l.
Tutti i diritti riservati

Nessuna parte di questo documento e dei singoli manuali può essere copiata o riprodotta senza la preventiva autorizzazione scritta di Microgate s.r.l.

Tutti i marchi o nomi dei prodotti citati in questo documento o nei singoli manuali sono o possono essere marchi registrati di proprietà delle singole società.

Microgate, Racetime, Racetime2, Rei2, Rei, RaceTime, MicroTab, μ Tab, MicroGraph, μ Graph, MicroBeep, μ Beep, Uploder, Microrun, μ Flasher, LinkPod, LinkGate, LinkGate encoder, LinkGate decoder, EncRadio, DecRadio, Polifemo, MicroSem, μ Sem, sono marchi registrati di Microgate s.r.l. o concessi in utilizzo.

Microgate s.r.l. si riserva il diritto di modificare i prodotti descritti in questo documento e/o nei relativi manuali senza preavviso.

Hanno collaborato alla realizzazione del software di Racetime2 ed alla stesura dei relativi manuali:

Ing. Roberto Biasi,
Dr. Vinicio Biasi
Ing. Federico Gori
Ing. Alessandro Miorelli
Giuliano Menestrina
Daniele Veronese

Il software ed i manuali sono disponibili nelle seguenti lingue: italiano, inglese, tedesco e francese.

Microgate S.r.L
Via Stradivari, 4 Stradivaristr.
39100 BOLZANO - BOZEN.
ITALY

Tel. +39 471 501532 - Fax +39 471 501524
e-mail info@microgate.it