

RACETIME 2

PROGRAMMA SLALOM PARALLELO

Revision 1.00



Microgate S.r.l.
Via Kravogl, 8
I-39100 BOLZANO - ITALY

SOMMARIO

| | |
|--|-----------|
| 1. SCHEMI DI MONTAGGIO | 3 |
| 2. SOFTWARE "SLALOM PARALLELO" | 5 |
| 3. MENU PRINCIPALI | 6 |
| 4. CRONOMETRAGGIO | 7 |
| 5. GESTIONE GRUPPI..... | 9 |
| 6. GESTIONE STAMPE E CLASSIFICHE | 10 |
| 6.1 VISUALIZZAZIONE SU DISPLAY | 11 |
| 6.2 STAMPA DELLA CLASSIFICA | 11 |
| 7. TRASMISSIONE DATI OFF-LINE..... | 12 |
| 8. SQUALIFICHE/RIQUALIFICHE | 13 |
| 9. SINCRONIZZAZIONE..... | 14 |
| 10. CONFIGURAZIONE RACETIME..... | 15 |
| 10.1 MODALITÀ VISUALIZZAZIONE TEMPI..... | 15 |
| 10.2 VISUALIZZAZIONE TEMPO GARA (TEMPO A CORRERE)..... | 15 |
| 10.3 CANALE LINKGATE..... | 15 |
| 10.4 IMPOSTAZIONE PARAMETRI TRASMISSIONE SERIALE | 15 |
| 10.5 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DELLA STAMPANTE E DELLA SEGNALAZIONE ACUSTICA DELLA PRESSIONE DEI TASTI..... | 16 |
| 10.6 INIZIALIZZAZIONE CONFIGURAZIONE | 16 |
| 11. RICARICA ACCUMULATORI..... | 17 |
| 11.1 INDICAZIONE DI BATTERIA SCARICA..... | 18 |
| 12. LIMITI DI MEMORIA | 18 |
| 13. QUALITÀ DEL SEGNALE RADIO | 19 |
| 14. CONFIGURAZIONE TABELLONE..... | 20 |
| 14.1 TIPO TABELLONE..... | 20 |
| 14.2 NUM. TABELLONI..... | 20 |
| 14.3 PUBBLICITÀ..... | 20 |
| 15. CALCOLATRICE SESSAGESIMALE..... | 21 |

1. SCHEMI DI MONTAGGIO

PARTENZA COMUNE

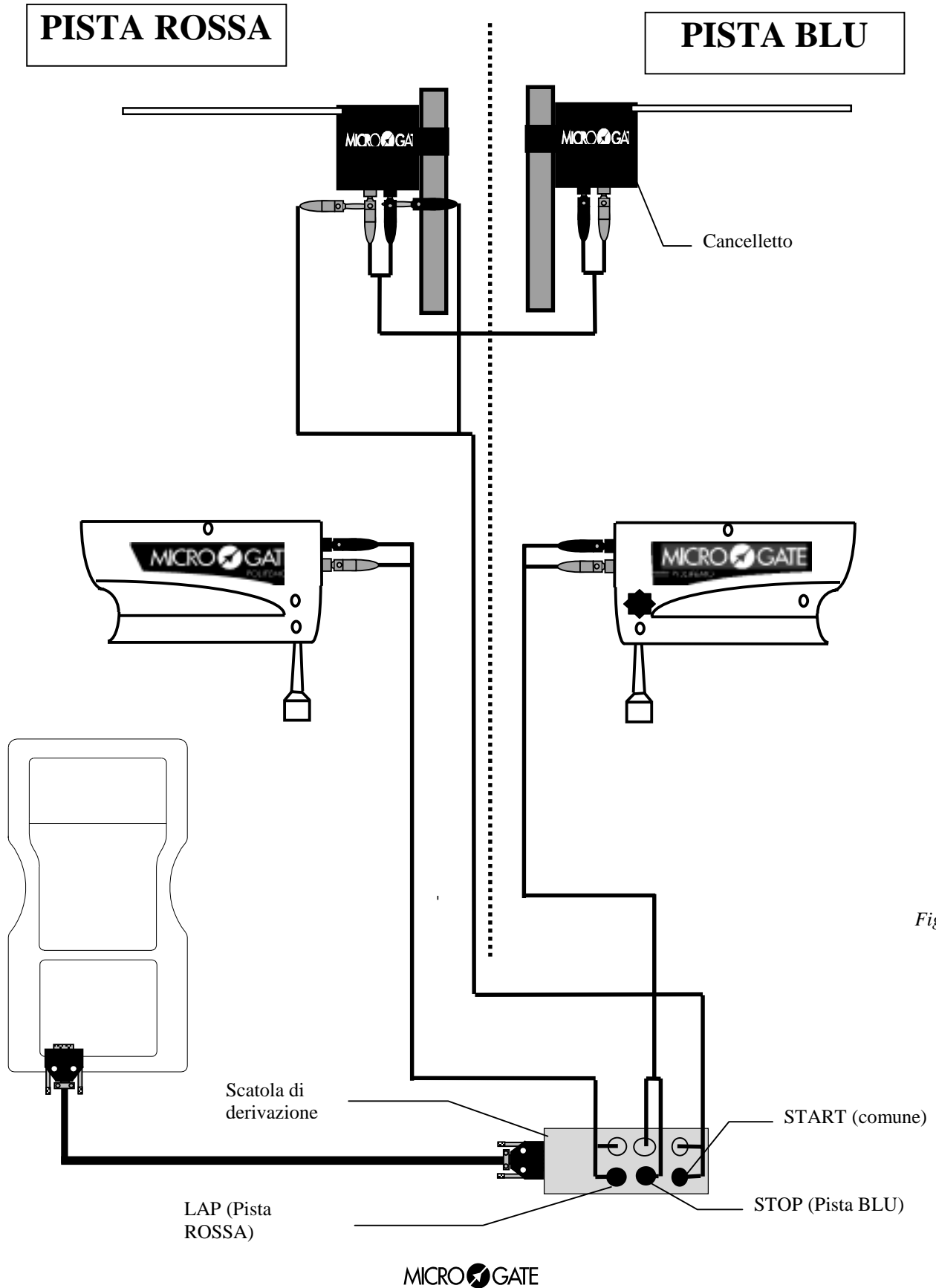


Fig. A

PARTENZE SEPARATE

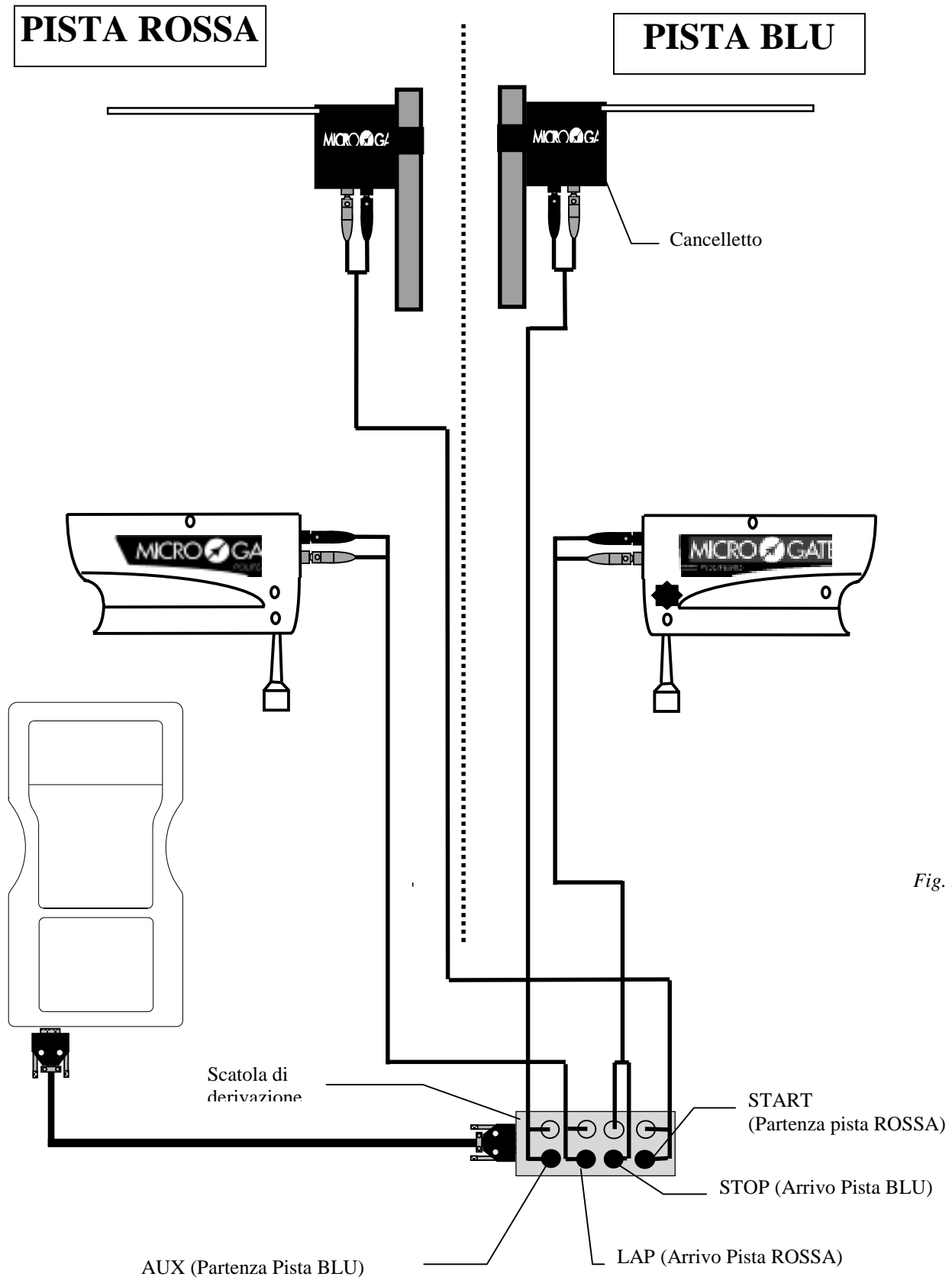


Fig. B

2. Software "Slalom Parallelo"

Il programma consente una gestione semplice ed efficace delle competizioni di slalom parallelo, con la visualizzazione immediata sul display e sul tabellone della pista vincente e del distacco fra gli atleti. Vengono comunque calcolati e visualizzati anche i tempi relativi alle due piste; questi dati sono infatti necessari durante le fasi preliminari della gara, nelle quali l'eliminazione dei concorrenti non è diretta ma si basa invece sui tempi totalizzati dagli atleti sui due percorsi. La gestione delle classifiche consente di avere immediatamente i risultati relativi a questa fase della gara.

Sono previsti due segnali di start per le piste 'R' (Rossa) e 'B' (Blu) (collegati rispettivamente alle linee di START e AUX), mentre gli arrivi vanno collegati alle linee LAP (pista rossa) e STOP (pista blu).

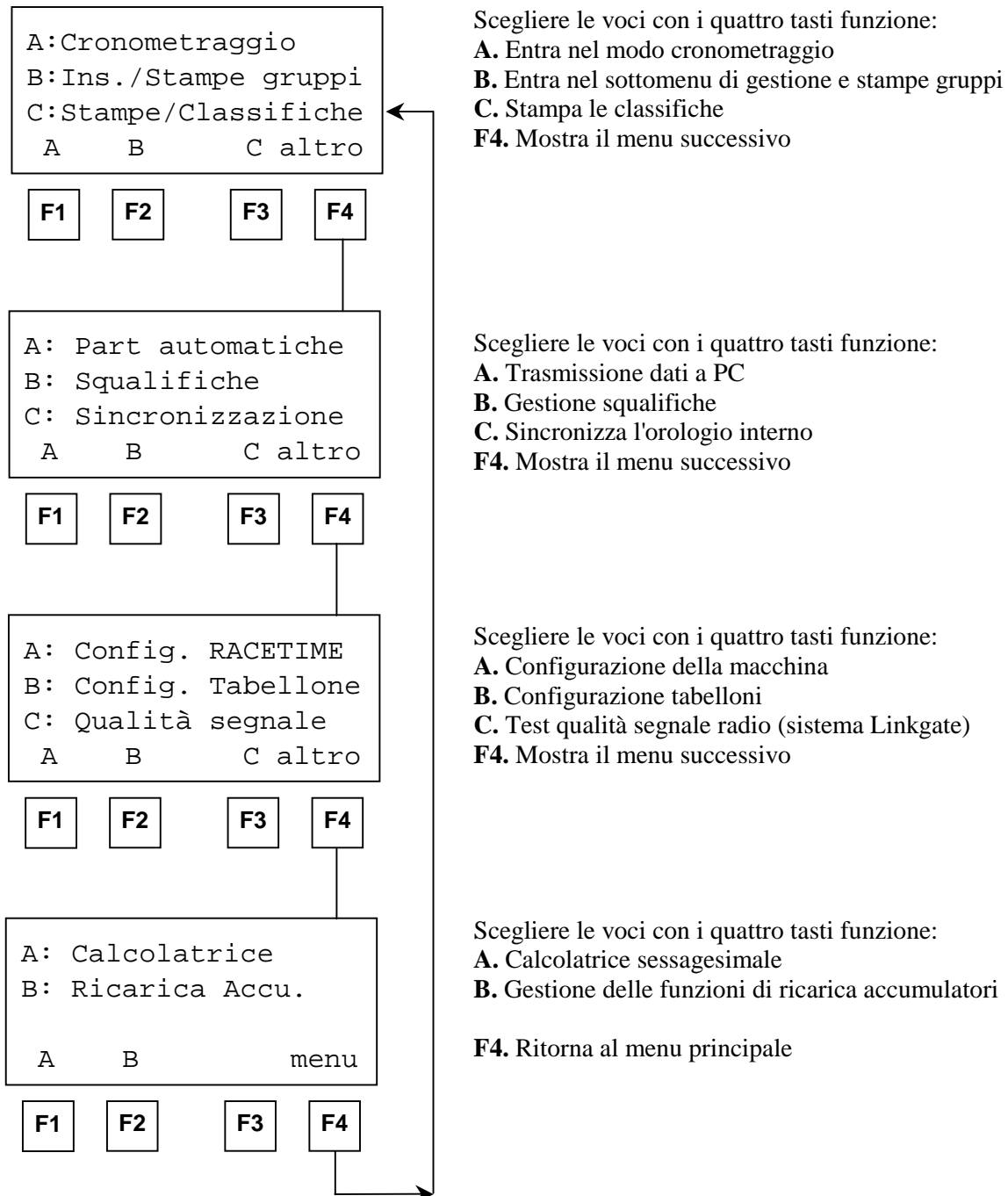
Nel caso in cui si desideri avere un unico segnale di partenza, è sufficiente collegare in parallelo i due segnali START e AUX (vedi disegni pag. 3).

E' possibile altresì utilizzare per la partenza il sistema radio Microgate Linkgate. Il Linkgate Encoder va impostato su START (0), e genera un segnale di partenza simultaneo per le due piste.

Si sconsiglia invece di trasmettere via radio gli impulsi relativi ai due arrivi, in quanto una eventuale sovrapposizione dei segnali (distacco minimo o nullo fra gli atleti) potrebbe far sì che uno o entrambi i segnali non vengano ricevuti correttamente.

Il programma per slalom parallelo viene selezionato premendo F3 dal menu scelta programmi di funzionamento, cui è possibile accedere solo dopo aver acceso Racetime e aver cancellato i dati memorizzati. Dopo la scelta del programma, si accede immediatamente al menu principale, dal quale è possibile selezionare le diverse funzioni disponibili.

3. Menu Principali



4. Cronometraggio

```
A:Cronometraggio
B:Ins./Stampe gruppi
C:Stampe/Classifiche
A   B   C altro
```

F1 F2 F3 F4

```
R   0   B
00:00.000  00:00.000
Quale manche   1
                menu
```

F1 F2 F3 F4

```
R   1   B   2
00:00.000  00:00.000
```

F1 F2 F3 F4

```
R   1   B   2
00:00.000  00:00.000
Cronometro pronto
                modif menu
```

F1 F2 F3 F4

Premere F1 per iniziare la sessione di cronometraggio.

Immediatamente il cronometro richiede il numero di manche (viene presentato di default il numero di manche precedentemente impostato).

Sul display vengono presentate le seguenti informazioni:

Riga 1 : presenta i numeri in partenza o in corsa sui due percorsi di gara (R e B), nonché il numero di manche. Si ricorda che il percorso **R** è associato alla linea (tasto e ingresso) di **LAP**, mentre il percorso **B** è associato all'ingresso **STOP**. Per entrambi i percorsi il segnale di partenza è unico ed è generato, ovviamente, dal segnale di START.

Riga 2 : presenta i tempi netti (di manche o totali, a seconda della configurazione della macchina - si veda il par. 10.1)

Riga 3 : è utilizzata per inserire il numero di manche e per visualizzare il messaggio 'Pronto a partenza', quando il cronometro è in attesa della partenza dei concorrenti. Inoltre all'arrivo dei concorrenti, viene indicata la pista vincente e il distacco fra i due concorrenti.

Riga 4: presenta le scelte operative attivabili per mezzo dei tasti funzione; talvolta vengono visualizzati dei messaggi per l'operatore.

Successivamente è necessario introdurre il numero di pettorale dei concorrenti in partenza sulle due piste.

NOTA: se un solo concorrente è presente in partenza, impostare 0 come pettorale del concorrente mancante. Almeno un concorrente, sulla pista R o sulla pista B, deve assolutamente essere impostato (il cronometro non accetta due 'zeri' come numeri di pettorale).

Se il pettorale impostato è già partito precedentemente nella stessa manche, Racetime 2 segnala la condizione anomala; è possibile annullare la precedente discesa del concorrente, oppure impostare un numero di partenza diverso.

A questo punto Racetime2 è pronto per il cronometraggio; tale condizione è segnalata dalla scritta 'Cronometro Pronto' sulla riga 3. Per manche successive alla prima, se è impostata la visualizzazione dei tempi totali (si veda il par. 10.1) sul display appaiono i tempi totali relativi alle manche precedenti.

In caso di errata digitazione dei numeri di pettorale e/o del numero di manche, il cronometro può essere reimpostato premendo **F3** (Modif).

Per uscire al menu principale, premere **F4** (menu).

| | | | |
|--------|---|--------|---|
| R | 1 | B | 2 |
| 32.625 | | 32.625 | |
| El.R | | El.B | |

F1 F2 F3 F4

| | | | |
|---------|---|--------|----|
| R | 1 | B | 2 |
| 32.625 | | 32.625 | |
| Sicuro? | | Si | No |

F1 F2 F3 F4

| | | | |
|-----------|---|--------|---|
| R | 1 | B | 2 |
| 00:00.000 | | 54.587 | |
| | | El.B | |

F1 F2 F3 F4

STO

| | | | |
|-----------|---|-----------|---|
| R | 1 | B | 2 |
| 00:35.824 | | 00:34.312 | |
| El.R | | AnnB | |

F1 F2 F3 F4

LAP

| | | | |
|-----------|------|-----------|------|
| R | 1 | B | 2 |
| 00:35.824 | | 00:34.312 | |
| Vince | B | -1.900 | |
| AnnR | AnnB | Ann | Conf |

F1 F2 F3 F4

Se la visualizzazione dei tempi gara è attiva (par. xxx), all’arrivo del segnale di partenza (manuale, da ingresso via cavo o trasmesso via radio) vengono presentati i tempi netti a scorrere dei due concorrenti.

Se non si desidera visualizzare i tempi gara (come è preferibile, ususalmente, durante la fase ad eliminazione diretta), ed è sufficiente il distacco fra i concorrenti, disabilitare la visualizzazione tempi gara (par. xxx)

In caso di caduta e successivo ritiro di uno dei due concorrenti, è possibile eliminarlo dalla gara agendo sui tasti funzione **F1** (El.R. - Elimina concorrente pista R) ed **F2** (El.B. - Elimina concorrente pista B). Racetime 2 chiede conferma prima di effettuare l’eliminazione, che NON è reversibile.

All’arrivo di uno dei concorrenti (pista R o B), viene presentato il tempo netto. All’arrivo del secondo concorrente, il display mostra il secondo tempo netto, mentre sulla terza riga appare la pista vincente e il distacco fra i due concorrenti.

Sul **tabellone** per la presentazione dei risultati al pubblico, il tempo a scorrere resta attivo finché tutti i concorrenti in pista sono giunti al traguardo, dopodiché viene visualizzata la pista vincente e il distacco tra i concorrenti. Dopo alcuni secondi vengono visualizzati in successione i tempi netti dei concorrenti delle piste R e B.

In caso di interruzione accidentale della/e fotocellula/e di arrivo (ad esempio, per l’attraversamento del traguardo da parte di uno spettatore), è possibile annullare l’evento indesiderato premendo **F1** (Ann.R - Annulla evento pista R) oppure **F2** (Ann.B - Annulla evento pista B). L’annullamento può essere ripetuto più volte, ed è comunque necessario confermare l’operazione.

Quando tutti i concorrenti in corsa sono giunti al traguardo, è altresì possibile annullare totalmente la prova premendo **F3** (Ann - Annulla prova). Anche in questo caso è necessario confermare l’operazione.

Per confermare invece i risultati premere **F4** (Conf. - Conferma). Dopo la conferma vengono stampati i risultati della prova nel seguente formato :

| | | |
|----------------|----------------|-------------------------|
| 1 | R1 | 36.213 |
| 2 | B1 | 34.312 |
| Pettorale | Pista e manche | Tempo netto (MM:SS.dcm) |
| Vin.B | | - 1.901 |
| Pista vincente | | Distacco (SS.dcm) |

5. Gestione gruppi

```
A:Ins./modif. gruppi
B:Cancella gruppi
C:Stampa gruppi
A   B   C   menu
```

F1 F2 F3 F4

```
Gruppo N.      1
da             a
(0 per terminare)
```

F1 F2 F3 F4

```
Gruppo N.      1
Scelta N.      3
da      20   a   28
(0 per terminare)
```

F1 F2 F3 F4

```
A:Ins./modif. gruppi
B:Cancella gruppi
C:Stampa gruppi
A   B   C   menu
```

F1 F2 F3 F4

```
A:Ins./modif. gruppi
B:Cancella gruppi
C:Stampa gruppi
Sicuro ?      Si No
```

F1 F2 F3 F4

E' possibile definire fino a un massimo di 98 gruppi, a loro volta suddivisi in 4 sottogruppi ciascuno.

Nel modo 'Parallelo', i gruppi servono unicamente per il calcolo delle classifiche, e non intervengono in alcun modo nel cronmetraggio vero e proprio.

Per la definizione dei gruppi, selezionare “B:Ins./stampe gruppi” dal menu principale (F2) e successivamente “A:Ins./modifica gruppi” dal sottomenu (F1). A questo punto, supponiamo di voler definire i seguenti gruppi (categorie):

```
Gruppo 1      pettorali da 1 a 10
               pettorale 15
               pettorali da 20 a 28
Gruppo 2      non utilizzato
Gruppo 3      pettorali da 40 a 50
```

Dovremo quindi premere la seguente successione di tasti:

1, Enter, 1, Enter, 10, Enter, 15, Enter, 15, Enter, 20, Enter, 28, Enter, 0, Enter (fine gruppo 1)

3, Enter (impostazione gruppo 3, il gruppo 2 non viene utilizzato)

40, Enter, 50, Enter, 0, Enter, 0, Enter (per uscire dall'impostazione).

E' possibile verificare la corretta impostazione selezionando “C:Stampa gruppi” (F3) oppure visualizzando i gruppi di interesse attraverso “A:Ins./modif. gruppi”.

Per cancellare integralmente l'impostazione gruppi corrente selezionare “B: Cancella gruppi” (F2) e quindi confermare con il tasto F3 (F4 fa tornare al menu).

Per cancellare un solo gruppo, impostare 0 nella scelta 1 del gruppo da cancellare.

6. Gestione Stampe e Classifiche

```
A:Cronometraggio
B:Ins./Stampe gruppi
C:Stampe/Classifiche
  A      B      C altro
```

F1

F2

F3

F4

```
A: Tempi totali
B: Tempi manche
  A      B
```

F1

F2

F3

F4

```
Quale Manche ?  _
```

F1

F2

F3

F4

```
Quale gruppo ?  99
99=tutti gli atleti
```

F1

F2

F3

F4

Il programma ‘Slalom parallelo’ consente di gestire le classifiche relative ai tempi manche e tempi totali dei singoli atleti ; pertanto la classifica calcolata da Racetime 2 è utile per le fasi eliminatorie a tempo che rappresentano normalmente la prima parte delle competizioni di slalom parallelo. Il cronometro non gestisce invece in modo automatico la fase finale della manifestazione, normalmente basata sull’eliminazione diretta (torneo).

Per accedere al menu classifiche, dalla prima schermata del menu principale selezionare **F3** (Stampe classifiche).

Dal menu successivo è possibile scegliere tra classifiche calcolate in base ai tempi di arrivo totali o di manche. Si ricorda che per tempo totale si intende la somma dei tempi della manche prescelta e delle manche precedenti. Il tempo totale esiste solo se esistono tutti i tempi delle manche precedenti.

Tutte le classifiche possono essere limitate ad un gruppo particolare oppure estese a tutti i pettorali (quest’ultima scelta si ottiene impostando 99 nella schermata di impostazione gruppi).

Le classifiche possono infine essere visualizzate su display oppure stampate.

Inserire il numero di manche scelta

Selezionando un gruppo fra quelli impostati (vedi cap. 1.2), la classifica verrà calcolata solo riferendosi ai pettorali appartenenti al gruppo prescelto. Il gruppo 99 è preimpostato e comprende tutti i pettorali.

```

Uscita dati su:
A: Display
B: Stampante
A      B      menu

```

F1 F2 F3 F4

```

N  1

  1:06.247  Rp.  1
←   →      cerca menu

```

F1 F2 F3 F4

```

CLASS. T.TOTALI
Manche N.1

```

| Pos | Num | Tempo |
|-----|-----|---------|
| 1 | 2R | 1:32.97 |
| 2 | 3B | 1:33.22 |

6.1 Visualizzazione su display

Scegliendo con **F1** la visualizzazione su display, apparirà la seguente schermata: (N=Numero pettorale, p.=posizione)

Attraverso i tasti funzione è possibile ‘muoversi’ all’interno della classifica. In particolare :

← → (**F1 - F2**) : consentono di passare da una posizione in classifica alla successiva o precedente

cerca (**F3**) : viene richiesto un numero di pettorale e, dopo la conferma, vengono visualizzati tempi e posizione dello stesso

Premendo **F4** (menu) si ritorna al menu di selezione visualizzazione su display oppure stampa.

6.2 Stampa della classifica

Scegliendo ‘Uscita dati su: stampante’ (tasto F2), la classifica prescelta verrà stampata nel formato di seguito riportato:

7. Trasmissione Dati off-line

```

A: Trasm. dati
B: Squalifiche
C: Sincronizz.
  A      B      C altro
  
```

F1 F2 F3 F4

```

Quale Manche ?  _
(0=tutte le manche)
  
```

F1 F2 F3 F4

```

Quale gruppo ?  99
99=tutti gli atleti
  
```

F1 F2 F3 F4

```

Cosa vuoi trasm. ?
Netti Cr  NANPSQ menu
  
```

F1 F2 F3 F4

```

Attendere prego
  
```

F1 F2 F3 F4

E' possibile in ogni momento trasmettere i tempi memorizzati ad un Personal Computer. Per fare questo, selezionare con **F1** 'Trasm. dati' dalla terza schermata del menu principale.

Inserire il numero manche.

Scegliendo 0 verranno trasferiti i dati relativi a tutte le manche, indistintamente.

Selezionando un gruppo fra quelli impostati (vedi cap. 5), la classifica verrà calcolata solo riferendosi ai pettorali appartenenti al gruppo prescelto. Il gruppo 99 è preimpostato e comprende tutti i pettorali.

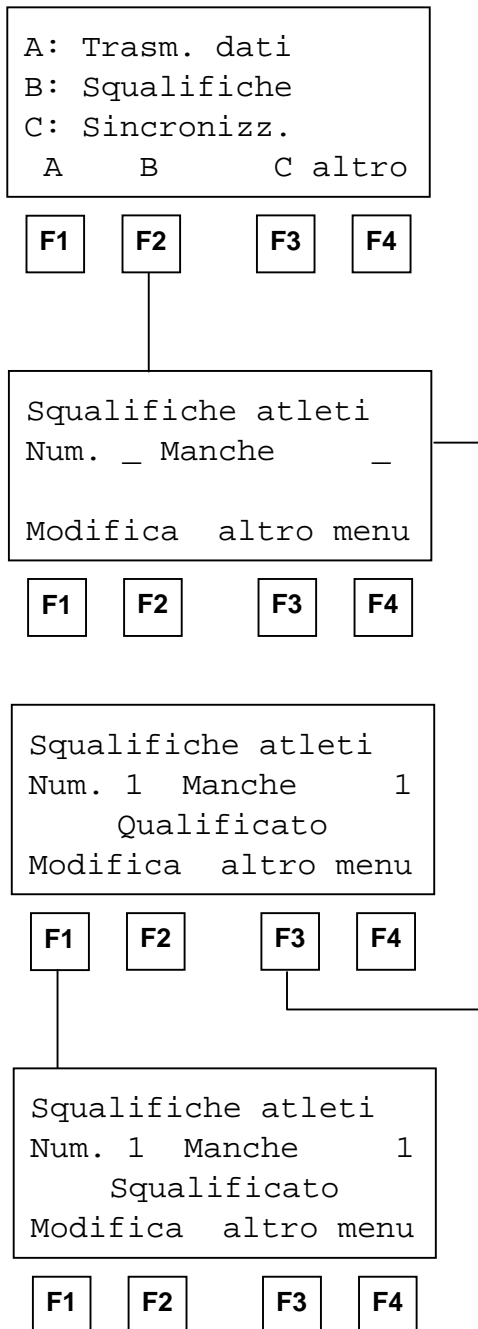
A questo punto è possibile scegliere se trasmettere i soli tempi cronologici, i tempi netti, oppure gli Squalificati.

In ogni caso i tempi vengono trasmessi secondo il protocollo di seguito riportato. Per una descrizione dettagliata del protocollo di trasmissione si veda l'appendice B del manuale d'uso Racetime 2 (Programma Partenze singole e di gruppo e Cronometro Base).

Una volta trasmessi tutti i dati si torna automaticamente al primo menu.

I tempi vengono trasmessi secondo il protocollo riportato nell'appendice B del manuale d'uso Racetime 2 (Programma Partenze singole e di gruppo e Cronometro Base).

8. Squalifiche/Riqualfiche

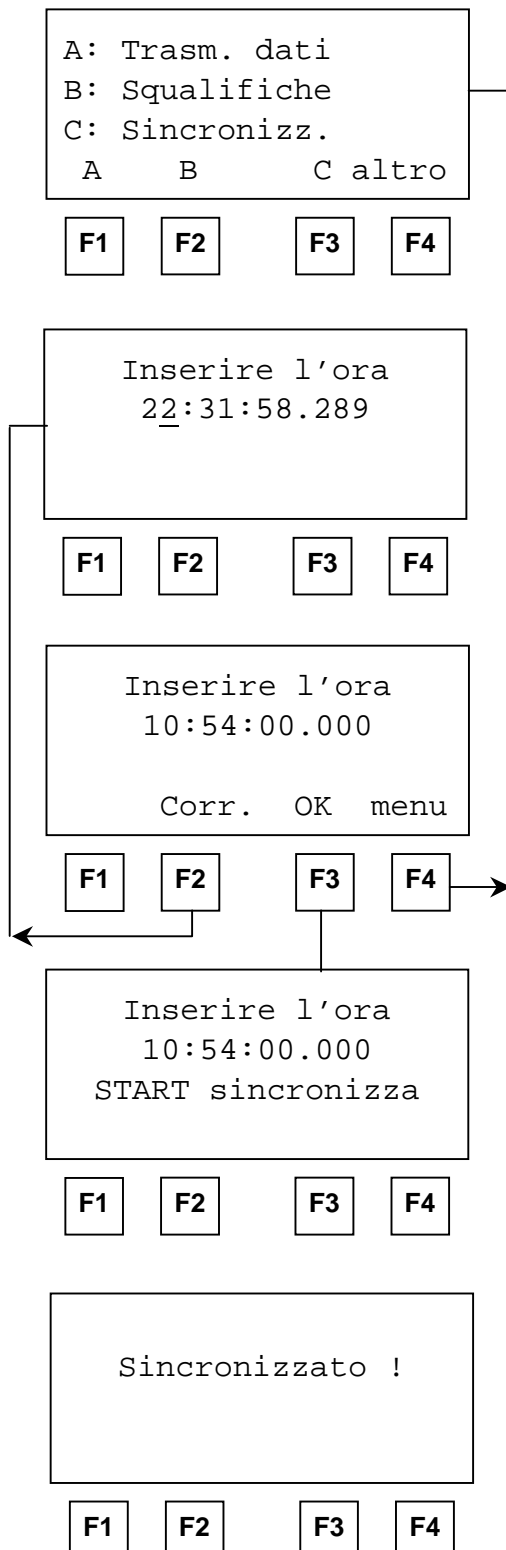


Inserire la manche e il numero dell'atleta da squalificare o riqualficare; confermare i numeri con **Enter** (con **F4** si torna direttamente al menu).

Una volta individuato l'atleta e la manche premere **F1** per squalificare/qualificare l'atleta

F3 per inserire un altro codice atleta o un'altra manche
F4 per tornare al menu

9. Sincronizzazione



Si osservi che nel programma ‘Slalom parallelo’ i cronologici non vengono normalmente visualizzati sul display. gli stessi vengono comunque memorizzati per ogni partenza e arrivo e possono quindi essere trasferiti ad un Personal Computer per successivi controlli.

Inserire l'orario esatto:

Esempio: sincronizzare RACETIME sulle 10.54 AM

Premere:

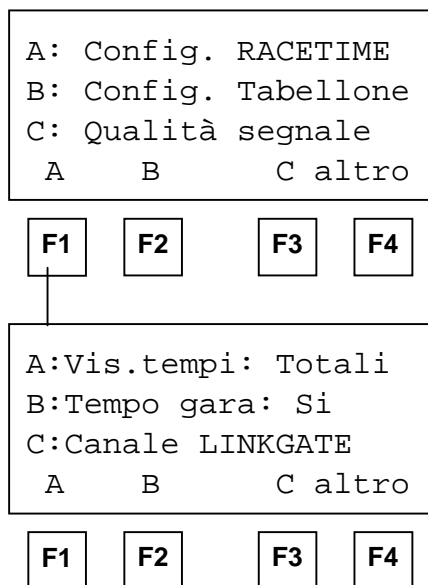
1 0 ENTER 5 4 ENTER 0 ENTER 0 ENTER

Per eventuali correzioni premere **F2**, altrimenti premere **F3**

Premere **START** per sincronizzare RACETIME sull'orario impostato.

Dopo un messaggio di conferma e la stampa dell'ora di sincronizzazione il sistema torna automaticamente al menu principale.

10. Configurazione RACETIME



Il menu di configurazione consente di modificare alcune impostazioni che condizionano il funzionamento di Racetime 2. Si ricorda comunque che scegliendo di cancellare la configurazione all'accensione dell'apparecchio, oppure reiniziando la configurazione (vedi par. 10.3) tutti i parametri vengono impostati su valori standard. Sono comunque accessibili i seguenti parametri di configurazione:

10.1 Modalità visualizzazione tempi

consente di scegliere se visualizzare su display e tabellone i tempi totali o di manche. Per operare la scelta utilizzare il tasto F1. Quando è attiva la visualizzazione dei tempi totali, prima della partenza vengono visualizzati sul display i tempi totali degli atleti in partenza.

10.2 Visualizzazione tempo gara (tempo a correre)

Se viene selezionata questa opzione (Tempo gara : Sì), il tempo parte all'arrivo di un impulso di start e viene visualizzato il tempo a correre, sia sul display che sul tabellone alfanumerico. Se l'opzione è disabilitata (Tempo gara : No), viene misurata solo la differenza tra i due tempi di arrivo (distacco) e non viene utilizzato l'impulso di partenza. In tal caso la modalità visualizzazione tempi viene impostata automaticamente su 'tempi manche'. Questa configurazione è indicata quando la gara è ad eliminazione diretta, e quindi i tempi gara non importano ai fini del risultato.

10.3 Canale LINKGATE

Consente di modificare il canale di lavoro del sistema LINKGATE, in modo da spostarsi su un altro canale qualora sia necessario. Sul display appare l'indicazione dell'impostazione del *dip-switch* posto sull'Encoder LINKGATE. Il primo selettore non influenza la selezione del canale (serve a scegliere la lunghezza del segnale), ed è quindi presentato con la lettera 'S'. Di seguito è presentato lo stato degli altri interruttori (1=selettore verso l'alto, 0=selettore verso il basso). Per modificare l'impostazione premere 'Modifica' (F1). Si rammenta ancora una volta che è assolutamente indispensabile che il canale impostato su Racetime 2 e su LINKGATE Encoder coincidano (vedi cap. B3).

10.4 Impostazione parametri trasmissione seriale

ATTENZIONE : questa configurazione è presente soltanto sulle versioni 20.x.yy, 21.x.yy, 22.x.yy e 24.x.yy.

Premendo F1 si modifica la velocità di trasmissione seriale (1200, 2400, 4800 o 9600 bit/s).

Premendo F2 è possibile scegliere il formato dei dati trasmessi tra binario e ASCII. Nell'Appendice B del manuale d'uso Racetime 2 (Programma Partenze singole e di gruppo e Cronometro Base) sono riportati i protocolli di trasmissione per le due modalità

| | | | |
|----------------------|--------|---|------|
| A:Stampante | Acceso | | |
| B:Beep tasti | Acceso | | |
| C:Inizial. configur. | | | |
| A | B | C | menu |

F1

F2

F3

F4

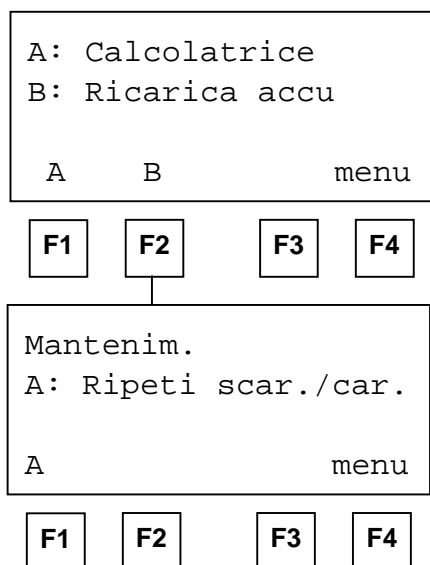
10.5 Attivazione/disattivazione della stampante e della segnalazione acustica della pressione dei tasti

Per modificare le impostazioni agire rispettivamente sui tasti **F1** ed **F2**

10.6 Inizializzazione configurazione

Premere F3 per ripristinare la configurazione standard. Equivale a cancellare la configurazione nelle impostazioni iniziali della macchina

11. Ricarica Accumulatori



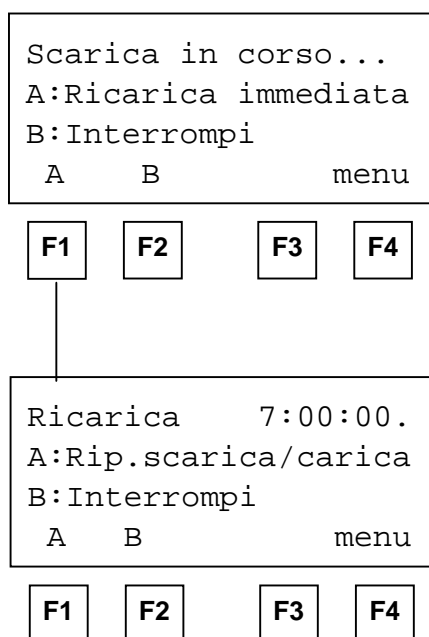
La ricarica degli accumulatori interni di Racetime 2 è interamente gestita dal microprocessore che controlla tutte le funzioni del cronometro. In questo modo è stato possibile implementare un controllo della ricarica tale da garantire sempre la massima efficienza degli accumulatori, allungandone al tempo stesso la vita operativa.

Per ricaricare gli accumulatori, collegare all'apposita presa (Cap. A2) una qualsiasi sorgente di corrente continua tra 12 e 20 Volt (normalmente verrà utilizzato l'adattatore AC/DC fornito nel kit Racetime2).

Se il cronometro è spento, immediatamente verranno visualizzate sul display le informazioni relative allo stato attuale delle funzioni di gestione ricarica accumulatori.

In particolare, sulla prima riga del display potranno apparire i seguenti messaggi:

| Stato/messaggio | Descrizione funzione | Stato LED |
|-----------------|---|--------------------------------|
| Mantenimento | il cronometro è alimentato dalla sorgente esterna e contemporaneamente gli accumulatori vengono mantenuti efficienti da una debole corrente di ricarica | Breve lampeggio ogni 4 secondi |
| Scarica | all'inizio del ciclo di ricarica, gli accumulatori vengono scaricati completamente prima della ricarica | LED continuamente acceso |
| Ricarica | ricarica in corso. Sempre sulla prima riga del display lampeggia il tempo mancante al termine della carica | LED lampeggiante |



Se sulla prima riga del display lampeggia la scritta 'Vext. Ins.', significa che la tensione applicata all'ingresso di ricarica/alimentazione è insufficiente. **Attenzione**: se si presenta la condizione di tensione esterna insufficiente, la ricarica viene interrotta e pertanto non può essere portata a termine correttamente o nei tempi prestabiliti.

Se il cronometro è in 'Mantenimento', per iniziare un nuovo ciclo di carica premere 'A :Ripeti scar./ric.' (F1). In tal modo verrà subito iniziata la scarica degli accumulatori. La durata di questa fase è variabile e dipende dallo stato attuale di carica degli accumulatori (il tempo di scarica può arrivare anche a circa quattro ore).

Dopo aver scaricato gli accumulatori, Racetime 2 inizia automaticamente la ricarica, che dura invece 7 ore. Trascorso questo tempo, la scritta ‘Fine Carica - OK’ indica che il processo è stato portato a termine correttamente. Se invece per qualche malfunzionamento degli accumulatori la carica è stata interrotta anticipatamente, appariranno i messaggi ‘Err. Batterie - LV’ (tensione batterie insufficiente) oppure ‘Err. Batterie - HV’ (tensione batterie troppo elevata). Durante la ricarica sul display appare il tempo mancante alla fine del processo.

Durante il processo di scarica è possibile in ogni momento passare direttamente alla carica premendo ‘A : Ripeti scar./ric.’ (F1), in modo da abbreviare il tempo di ricarica. Si sconsiglia tuttavia di caricare gli accumulatori senza averli preventivamente scaricati, in quanto questo potrebbe portare ad una riduzione dell’effettiva capacità degli accumulatori (effetto memoria).

Per interrompere in qualsiasi momento il processo di scarica/ricarica premere ‘B : Interrompi’ (F2).

Nota 1 : se durante la carica dovesse mancare la tensione di alimentazione esterna, la carica viene interrotta e ripresa al ripristino della corrente dallo stesso punto al quale era arrivata prima dell’interruzione. Questo rappresenta un’ulteriore garanzia dell’affidabilità del sistema di ricarica.

Nota 2 : durante la scarica e la ricarica Racetime 2 si scalda leggermente ma in modo avvertibile. Ciò è assolutamente normale. Evitare comunque di coprire l’apparecchio con materiali isolanti (coperte o altro).

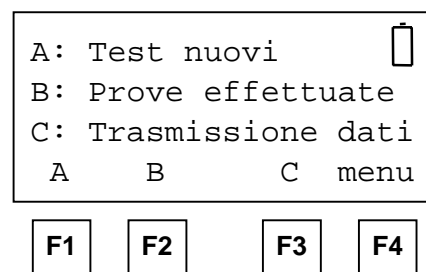
Alle stesse funzioni è anche possibile accedere quando il cronometro è acceso. In questo modo è possibile iniziare la ricarica dell’apparecchio anche senza interrompere la sessione di cronometraggio.

Per accedere alla gestione ricarica, scegliere ‘A : Ricarica accu.’ dalla quarta schermata del menu principale.

11.1 Indicazione di batteria scarica

Quando le batterie sono prossime all’esaurimento e non è collegata l’alimentazione esterna, nella parte superiore del display lampeggia un simbolo di avvertimento. Da quando il simbolo inizia a lampeggiare si ha a disposizione un tempo considerevole per terminare il lavoro, pari a circa due ore di lavoro senza utilizzo della stampante e anche molto meno se la stampante viene utilizzata sovente. Se non è possibile collegare rapidamente il cronometro ad una sorgente di alimentazione esterna, può essere conveniente disinserire la stampante (vedi par.D7.3) in modo da aumentare l’autonomia residua.

Si ricorda che la durata degli accumulatori completamente carichi è di circa 8~9 ore di funzionamento continuo, considerando di stampare mediamente un tempo ogni venti secondi. La durata può diminuire in condizioni climatiche particolarmente rigide oppure se le batterie sono usurate. E’ assolutamente normale che le batterie riducano la loro efficienza dopo circa 500~1000 cicli di ricarica. Se si osserva una riduzione significativa della durata degli accumulatori si prega di contattare Microgate per una sostituzione degli stessi.



12. Limiti di memoria

La memoria di Racetime 2 è sufficiente a memorizzare circa 1350 eventi. Considerando che ad ogni coppia di concorrenti scesi corrispondono 4 eventi (2 partenze e 2 arrivi), il sistema consente di gestire circa 330 discese.

13. Qualità del segnale radio

```
A:Config. RACETIME
B:Config. Tabellone
C:Qualità segnale
A      B      C altro
```

F1 F2 F3 F4

```
Pronto a ricevere
menu
```

F1 F2 F3 F4

durante la ricezione

```
Ricezione...
Start
```

F1 F2 F3 F4

dopo la ricezione del segnale

```
Pronto a ricevere !
Start
Canale 4      S=100%
DIFF. CANALE  menu
```

F1 F2 F3 F4

Il software di Racetime 2 dispone di una funzione per la valutazione della qualità del segnale radio ricevuto. Questa *funzione* è particolarmente utile quando il segnale radio ricevuto è particolarmente disturbato ed è quindi necessaria una valutazione del grado di sicurezza della trasmissione.

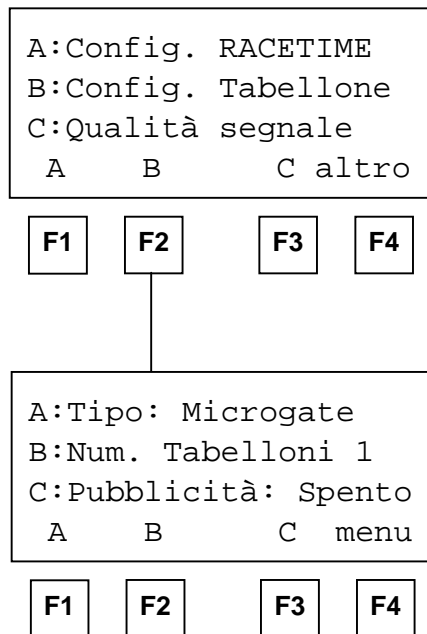
Per accedere alla funzione, scegliere ‘C : Qualità segnale’ (F3) dalla quarta schermata del menu principale. La scritta ‘Pronto a ricevere !’ indica che il sistema è in attesa di ricevere qualche impulso radiotrasmeso. Dopo circa 3 secondi dall’inizio della ricezione di un segnale (durante la ricezione viene visualizzato ‘Ricezione in corso...’), sul display vengono visualizzati il canale del segnale ricevuto e la ‘qualità’ del segnale in percentuale. Ovviamente la qualità è migliore quanto più ci si avvicina al 100%. Ad ogni modo valori superiori al 40% sono da considerarsi ‘sicuri’.

Se il canale impostato su LINKGATE Encoder (si veda il par. D7.2 e B3.9) non coincide con quello impostato su Racetime 2, appare il messaggio ‘DIFF. CANALE’ (differenza canale).

Se la ricezione è particolarmente difficile, è possibile tentare qualche accorgimento :

- sistemare verticalmente e in posizione rialzata sia le radio in trasmissione (quelle attaccate agli Encoder) sia quella in ricezione
- cambiare frequenza di lavoro, se il disturbo è generato da interferenze con altri trasmettitori che operano sullo stesso canale
- utilizzare antenne più efficienti (ad 1/4 d’onda o 5/8 d’onda, al posto dei normali stilo ‘caricati’), specialmente per le radio in trasmissione

14. Configurazione tabellone



Scegliere 'B : Config. Tabellone' dalla terza schermata del menu principale per accedere alla configurazione del tabellone.

14.1 Tipo tabellone

Il programma per la gestione del parallelo permette di utilizzare solo il tabellone Microgate.

14.2 Num. tabelloni

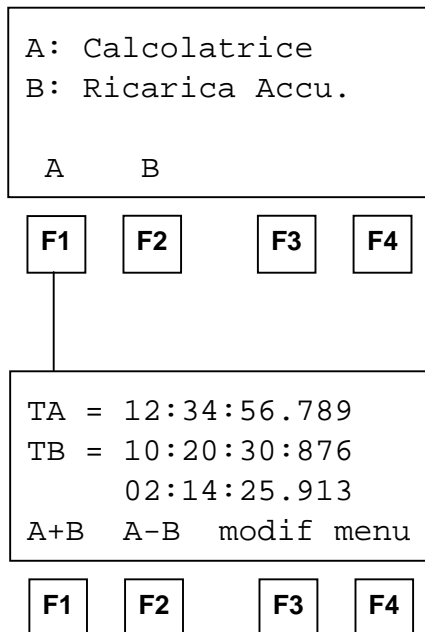
E' possibile selezionare il numero di moduli con indirizzo **0** (zero) comandati. Se si sceglie 1, viene presentato il tempo a correre e successivamente, in sequenza, il distacco con l'indicazione della pista vincente (R o B), il tempo della pista rossa, il tempo della pista blu ed infine nuovamente il distacco con l'indicazione della pista vincente.

Se invece vengono utilizzati due tabelloni, viene visualizzato il tempo a correre del primo concorrente partito. All'arrivo dei concorrenti viene visualizzato il distacco e l'indicazione della pista vincente, di seguito appaiono i tempi dei due concorrenti (simultaneamente sui due tabelloni) ed infine nuovamente il distacco.

14.3 Pubblicità

Premendo **F3** è possibile attivare il programma di visualizzazione (Prog. 1) precedentemente memorizzato nel tabellone stesso. Per maggiori ragguagli, si vedano a tale proposito le istruzioni del tabellone Microgate μ TAB. Una successiva pressione del tasto F3 disattiva il programma di visualizzazione e reimposta sul tabellone il normale programma di funzionamento (Prog. 0).

15. Calcolatrice sessagesimale



Per accedere alla funzione calcolatrice, scegliere 'A : Calcolatrice' (**F1**) dalla terza schermata del menu principale.

Digitare il primo tempo che si desidera sommare o sottrarre (TA) ; successivamente digitare il secondo tempo (TB).

Scegliere l'operazione da effettuare sui due termini :

F1 (A+B) somma i due tempi

F2 (A-B) sottrae il tempo B dal tempo A

Per modificare i tempi, premere **F3**.

Se si deve modificare solo uno dei tempi, il tempo da non modificare può essere 'saltato' premendo **CE** ed evitando così di premere per quattro volte **ENTER**.

Nota 1: i tempi vengono 'normalizzati' alle 24 ore ; ad esempio, $2:00:00.000 + 23:00:00.000 = 1:00:00.000$ e non $25:00:00.000$!!!

Nota 2 : prestare attenzione nel digitare i millesimi, specie se i tempi da sommare o sottrarre sono espressi con la precisione del decimo o del centesimo ; ad esempio, per inserire il tempo 1:02.84 (un minuto, due secondi, 84 centesimi) bisogna digitare

0 ENTER (ore)

1 ENTER (minuti)

2 ENTER (secondi)

840 ENTER (millesimi), e NON 84 ENTER !!!



Microgate S.r.l.

Via J. Kravogl, 8

I-39100 BOLZANO – ITALY

Tel. +39 – 0471 – 50.15.32 – Fax +39 – 0471 – 50.15.24

<http://www.microgate.it> – E-mail: info@microgate.it