

REI2

Programme Départs en Groupe



MICRO  GATE

Microgate s.r.l.
Via Stradivari, 4 Stradivaristr.
39100 BOLZANO - BOZEN
ITALY

Programme Départs en Groupe

Sommaire

1.	PRELIMINAIRE	4
2.	SELECTION PROGRAMME	6
3.	GESTION DES GROUPES	7
4.	MISE EN EVIDENCE DEPART	8
5.	EVENEMENT DE START.....	9
6.	INTERVENTION SUR EVENEMENT DE START.....	10
7.	AUTOMATISME RECHERCHE ARRIVEE.....	11
8.	TOUCHES FLECHE	12
9.	CALCUL DE L'ORDRE DE DEPART.....	13
10.	BANDE	14
11.	DEPARTS AUTOMATIQUES.....	15
12.	GESTION LAP	16
13.	DOSSARDS EN COURSE	17
14.	CONFIGURATIONS PREETABLIES	18
15.	AFFICHEUR	19
16.	PROGRAMME MULTI LIGNE	20
16.1.	Nouvelle épreuve	20
16.2.	N. Lap	20
16.3.	AthlèteN.....	20
16.4.	Gestion des groupes	20
17.	SUIVI DES MODIFICATIONS	21

1. Préliminaire

Le programme "Départs en Groupe" est calqué, pour la majeure partie de ses propres fonctions, sur le programme "Départs Simples" et, par conséquent, seules les différences par rapport au programme Départs Simples seront illustrées dans ce manuel.

Le présent manuel fait référence à la version 1.08.5.

Le tableau suivant résume les différences entre les deux programmes et indique à quel chapitre de ce manuel il faut se référer pour de plus amples détails.

	Départs simples	Départs en groupe	Chapitre
Sélection programme	<F1> Départs simples	<F2> Départs en groupe	2 Sélection programme à la page 6
Gestion des groupes	Facultative	"Obligatoire". Les concurrents doivent être enregistrés dans un groupe pour avoir un horaire de départ. L'assignation du groupe peut aussi être effectué a posteriori.	3 Gestion des groupes à la page 7
Groupes	Ils sont utilisés pour le calcul de la position dans le classement et des BIBO pour les manches successives.	Ils sont utilisés pour regrouper les concurrents qui partent au même moment et pour le calcul de la position dans le classement.	
Mise en évidence départ	La lettre P est indiquée.	La lettre P est indiquée.	4 Mise en évidence départ à la page 8
Evènement de start	Se réfère au concurrent ayant le dossard avec le numéro indiqué.	Se réfère à tous les concurrents faisant partie du groupe ayant le numéro indiqué.	5 Evènement de Start
Intervention sur évènement de start	Se réfère seulement au concurrent (ou aux concurrents) sélectionnés.	Se réfère au groupe (ou aux groupes) sélectionnés, donc à tous les concurrents qui le composent.	6 Intervention sur évènement de start à la page 10

Automatisme de recherche arrivée	Propose le premier concurrent dans l'ordre de départ non encore arrivé.	Non disponible	7 Automatisme recherche arrivée à la page 11
Touche <Flèche >	Propose le numéro et le temps du concurrent recherché.	Propose le numéro de groupe et le temps qui lui reste avec l'indication G (sur le tableau le numéro n'apparaît pas; seulement le temps). Demande l'introduction du numéro après l'arrivée.	8 Touches flèches à la page 12
Calcul de l'ordre de départ	BIBO sur tous les concurrents, ou sur les groupes, avec une base de calcul spécifiée par l'utilisateur.	Non disponible	9 Calcul de l'ordre de départ à la page 13
Bande	Pour l'évènement de départ signalé Start et CR	Pour l'évènement de départ signalé Start et CG .	10 Bande à la page 14
Départs automatiques	Assigne l'heure de départ aux seuls concurrents.	Assigne l'heure de départ aux seuls groupes.	11 Départs automatiques à la page 15
Gestion Lap	Il est possible de choisir entre Manuel , Pri.Lap et Pri.Num.	Sont seulement disponibles les modalités Manuel et Pri.Num.	12 Gestion Lap à la page 16
Dossards en course		Fait la liste des numéros d'identification des groupes en course.	13 Dossards en course à la page 17
Configurations préétablies		Recherche automatique des arrivées et affectation automatique arrivées toujours désactivée.	14 Configurations préétablies à la page 18

2. Sélection programme

Nous commençons, naturellement, par allumer le chronomètre avec l'interrupteur spécial; sur l'afficheur apparaîtra, pendant un bref moment, le message ---SYSTEM BOOTING--- et ensuite la présentation et le système de software installé. Les informations relatives à la version du software sont indiquées sur la bande. Une fois cette phase terminée, le premier menu apparaît.

```
Hh:mm:ss.d
A:Nouvelle épreuve
B:Effacer/Rappel épreuve mémorisée
C:Suite épreuve actuelle
D:Effacer global mémoire
A      B      C      D      autre
```

Sélectionnons avec <F1> le choix **Nouvelle épreuve** ; la bande imprimera le choix que nous venons d'effectuer, dans ce cas NOUVELLE ÉPREUVE ; le REI nous demande la typologie de l'épreuve que nous allons chronométrer.

```
Hh:mm:ss.d
Sélection du programme:
A:Départs individuels
B:Départs groupés
C:Chronomètre base
D:Slalom Parallèle
A      B      C      D      autre
```

En appuyant une nouvelle fois sur <F1> nous activons le programme **Départs individuels**.

```
Hh:mm:ss.d
A:Supprimez configuration précédent
B:Maintien configuration dernière épreuve
```

Pour la troisième fois, sélectionnons <F1> pour **Supprimez configuration précédent** et confirmons notre intention d'effacer la configuration avec <F4>.

```
Hh:mm:ss.d
Choisir la configuration:
A:Marathon
B:Ski nordique
C:Endurance
D:Générique
A      B      C      D      autre
```

REI2 contient diverses configurations standard pour les différentes disciplines sportives; nous choisissons **Marathon** avec la touche <F1>.

```
Hh:mm:ss.d      M 1
A:Chronométrage
B:Insertion/impression groupes
C:Classement et autres impressions
D:Gestion départ
A      B      C      D      autre
```

Le choix effectué est signalé sur la bande. Nous sommes maintenant prêts à commencer la session de **Chronométrage** en appuyant à nouveau sur <F1>.

3. Gestion des groupes

Dans le programme départs en groupe, le groupe peut être utilisé de deux façons différentes: d'abord pour regrouper tous les concurrents qui partent ensemble, ensuite pour partager les concurrents sur la base des classements qui doivent être rédigés. Du point de vue du fonctionnement du programme, il n'existe aucune différence dans la définition des deux types de groupes; il y a simplement un type que l'on fera partir et l'autre non.

Un exemple éclaircira ce concept: on suppose que l'on veut chronométrer une course de grand fond dans laquelle des concurrents seniors, aussi bien hommes que femmes, font un parcours entier, tandis que les juniors, toujours hommes et femmes, doivent parcourir une portion plus courte en partant quelques minutes plus tôt.

Nous supposons que les dossards suivants ont été assignés:

- De 1 à 100 pour les seniors hommes
- De 101 à 200 pour les seniors femmes
- De 201 à 250 pour les juniors hommes
- De 251 à 300 pour les juniors femmes.

Nous pourrions définir les groupes de la façon suivante:

- Groupe 1 de 1 à 100 à utiliser pour le classement des seniors hommes
- Groupe 2 de 101 à 200 à utiliser pour le classement des seniors femmes
- Groupe 3 de 201 à 250 à utiliser pour le classement des juniors hommes
- Groupe 4 de 251 à 300 à utiliser pour le classement des juniors femmes
- Groupe 11 de 1 à 200 à utiliser pour le départ des concurrents seniors
- Groupe 12 de 201 à 300 à utiliser pour le départ des concurrents juniors.

Avec les groupes composés de cette façon, on fera seulement partir les groupes 11 et 12, définis pour les départs, tandis que les classements seront établis pour les groupes 1, 2, 3 et 4. La raison de l'assignation des numéros des groupes ayant les numéros les plus bas pour les classements, et des groupes ayant les numéros les plus hauts pour les départs, vient du fait que REI2 calcule la position dans le classement, à signaler sur le tableau, en recherchant le concurrent arrivé dans les différents groupes à partir du groupe ayant le numéro le plus bas.

REI2 permet de changer la composition des groupes même après que ceux-ci soient partis. Les temps de compétition des concurrents déplacés d'un groupe à un autre sont immédiatement recalculés.



Par contre, la réimpression des temps des concurrents déjà arrivés n'est pas effectuée en raison du déplacement d'un groupe à l'autre, ni leur affichage sur le tableau, ni l'envoi non demandé à l'ordinateur.

En ce qui concerne l'opération de définition des groupes, il n'y a aucune modification par rapport au programme de **départs simples**.

4. Mise en évidence départ

Le formalisme selon lequel, avec le "clavier de départ" actif, le caractère apparaît encadré et avec le "clavier d'arrivée" actif, seule la bordure apparaît, est maintenu inaltéré. Le numéro situé à côté se réfère au groupe et non pas au numéro de dossard.

5. Evènement de Start

La gestion de l'évènement de start est le même que pour le programme **départs simples**, y compris la confirmation manuelle et automatique, l'incrément du numéro au départ (toujours de groupe). Une fois l'évènement de start confirmé à tous les concurrents appartenant au groupe auquel se réfère l'évènement, un chronologique de départ égal à celui du groupe, est assigné.

6. Intervention sur évènement de Start

Toutes les opérations de modification, d'effacement, de substitution et de skip des évènements de départ conservent la même opérativité que celle qu'ils ont dans le programme **départs simples**. Ne pas oublier que toutes ces opérations ne font pas référence aux seuls dossards, mais au groupe entier, et que donc, par exemple, la correction du chronologique de départ du N°1 changera l'horaire de départ de tous les concurrents qui font partie de ce groupe.

7. Automatisation recherche arrivée

L'automatisation de recherche du numéro successif prévu à l'arrivée n'est pas disponible dans le programme **départs en groupe**, dans la mesure où il ne serait pas en mesure de fournir un numéro de concurrent susceptible d'arriver avec une exactitude suffisante, si ce n'est dans des cas extrêmement limités.

8. Touches flèche

Le fonctionnement des touches < **Flèche** > est différent de celui du programme départs simples. En particulier, pendant la gestion des départs en utilisant les touches flèche, on parcourt la liste de départ des divers groupes et non des différents concurrents qui les composent.

Dans la gestion des arrivées, on parcourt le numéro des différents groupes dans l'ordre dans lequel ils sont partis. Le temps restant affiché se réfère, naturellement, à tout le groupe; sur le tableau, le même temps est indiqué, mais l'emplacement prévu pour le numéro de dossard reste vide. Sur l'afficheur de REI2, le numéro de groupe sélectionné est signalé par la lettre **G**, et non pas par un numéro de dossard.

Au moment de l'arrivée, le temps restant ne s'affiche plus, et l'enregistrement du numéro de dossard du concurrent arrivé est demandé.

9. Calcul de l'ordre de départ

Pour le type de départs "en groupe", il n'est pas prévu de calcul de l'ordre de départ par manches successives à la première. Cependant, le fonctionnement sur plusieurs manches est maintenu, même s'il est nécessaire d'intervenir sur la composition des groupes si ceux-ci changent.

10. Bande

L'impression des évènements sur la bande est modifiée de façon marginale. Face à un évènement de départ, l'identifiant du chronologique est imprimé **START CG** et non **START CR**, de façon à mettre en évidence qu'il s'agit d'un groupe et non pas d'un concurrent seul, tandis que le numéro sur la première ligne, à côté de l'identifiant de l'opération, se réfère au groupe et non pas au concurrent seul.

Toutes les autres indications restent inchangées.

11. Départs automatiques

Il n'y a pas de différence dans les modes d'enregistrement des séquences de départ automatique; la seule chose qui change est que l'on fera partir automatiquement les différents groupes, et que le même horaire de départ sera assigné à tous les concurrents du groupe, et non pas à des concurrents seuls.

12. Gestion Lap

Les modes de gestion des intermédiaires sont **Manuel** et **Pri.Num** (priorité de numéro). Le mode **Pri.Lap** n'est, par contre, pas disponible.

13. Dossards en course

La fonction (choix "D" du menu **M 1/3/2**) identifie et imprime les dossards encore en course en les regroupant dans divers groupes. Il est possible de filtrer en fonction du numéro de dossard, du numéro de manche et du groupe d'appartenance.

Les groupes dont tous les concurrents sont arrivés ne sont pas signalés.

Une fois que l'on a établi les éventuelles valeurs de recherche et appuyé sur <ENT> pour afficher, les touches fonction suivantes sont actives

- <F1> ↑ Parcourt la liste des concurrents du groupe sélectionné vers le haut
- <F2> ↓ Parcourt la liste vers le bas
- <F3> **Num** permet d'insérer le numéro à rechercher. Si le concurrent est arrivé, le message **Le concurrent est déjà arrivé** apparaît; autrement, le groupe qui comprend le concurrent demandé est mis en évidence
- <F4> **Man.** Permet de spécifier la manche sur laquelle effectuer la recherche
- <F5> **Impression** Imprime l'heure de départ du concurrent signalé par (◀)
- <Flèche en haut > Passe au groupe parti après
- <Flèche en bas > Passe au groupe parti avant
- <SORTIR > Revenir au menu précédent.

14. Configurations préétablies

	Marathon	Ski nordique	Endurance	Général	Relais	Cyclisme	Multi ligne
Recherche automatique du prochain au départ	OUI	OUI	OUI	NON	OUI	NON	OUI
Manches initiales	1	1	1	1	1	1	1
Recherche automatique des arrivées	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON
Assignation automatique arrivées	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON
Impression chronologiques	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Impression intermédiaires	A chaque événement	A chaque événement	A chaque événement	A l'arrivée	A chaque événement	A chaque événement	A chaque événement
Précision de mesure	1	1/10	1/100	1/10	1/10	1/10	1/10
Arrondissement	Arr. Par excès de .1	Tronquer	Tronquer	Tronquer	Tronquer avec troncature du chronologique	Tronquer	Tronquer
Temps morts (Start, Lap, Aux, Stop)	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200
Intermédiaires: Priorité	Numéro	Numéro	Numéro	Manuel	Numéro	Numéro	Numéro
Gestion intermédiaires	Prioritaire	Prioritaire	Prioritaire	Prioritaire	Prioritaire	Prioritaire	Prioritaire
Calcul classement	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	OUI	OUI
Longueur bases vitesse	Kilomètre/ Mètres	Kilomètre/ Mètres	Kilomètre/ Mètres	Kilomètre /Mètres	Kilomètre/ Mètres	Kilomètre/ Mètres	Kilomètre/ Mètres
Affichage temps	Totaux	Totaux	Totaux	Totaux	Manche	Totaux	Manche
Entrée AUX pour autoskip	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	STOP	Aucune

Note: Il n'est pas possible d'activer la fonction de recherche automatique des arrivées, comme précédemment indiqué.

15. Afficheur

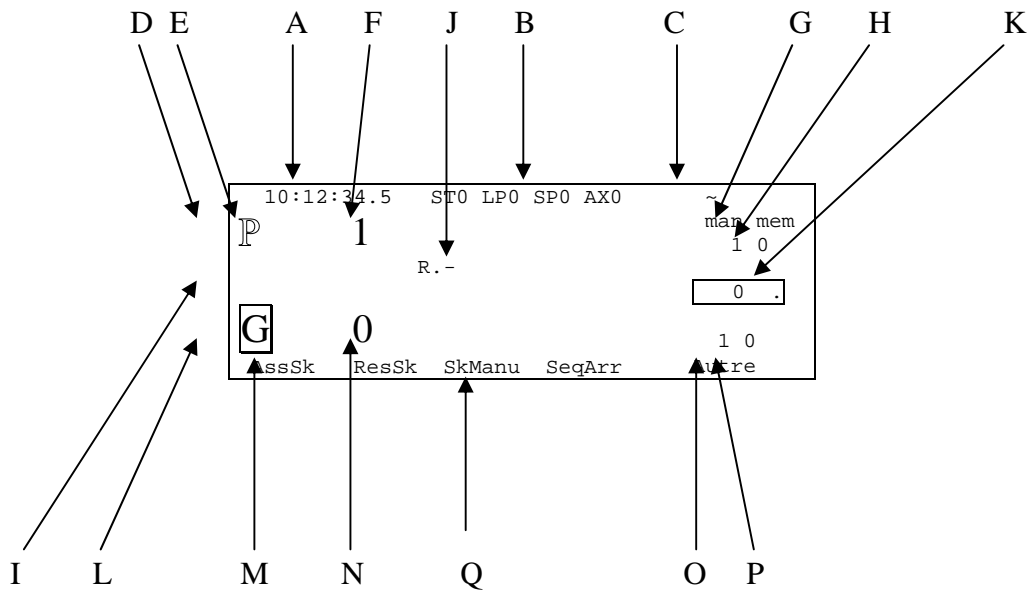


Figure 1

Sont indiqués:

- L'heure solaire qui s'écoule
- L'état des lignes
- L'état de l'alimentation
- L'aire de départ
 - La position du "clavier de départ" désactivé
 - Le numéro du groupe prêt au départ
 - Le numéro de manche du groupe au départ
 - Le numéro des impulsions de départ en mémoire
- L'aire avec les prochains partants et arrivants avec
 - Les prochains numéros à l'arrivée
- Le "témoin" du tableau
- L'aire d'arrivée avec
 - Le "clavier d'arrivée" actif
 - Le numéro indiqué à l'arrivée
- La manche du concurrent arrivant
- Les impulsions d'arrivée en mémoire
- Les options activables données touches fonction.

16. Programme Multi ligne

Le programme Multi-ligne est adapté aux épreuves d'atlétisme où chaque concurrent voit la présence d'un juge qui relève ses événements. En effet, la principale caractéristique de cette configuration est qu'à chaque entrée du LinkPod, correspond un dossard. A la ligne 1 du Pod, l'adresse 0 correspond à l'événement LAP GÉNÉRIQUE du dossard 1, la ligne 2 correspond à l'événement LAP GÉNÉRIQUE du dossard 2, etc...

En outre, les touches et les lignes <LAP> et <AUX> correspondent à l'événement LAP GÉNÉRIQUE respectivement du dossard 90 et 91, tandis que le dossard 92 est associé au canal E du LinkGate EncRadio.

La principale différence avec les autres configurations se note en mode Normal, où aucun événement n'est à gérer ni aucun chiffre à confirmer/modifier,

En appuyant sur <ALT>, on accède aux fonctions suivantes :

- **Nouv.Épreuve** **16.1 Nouvelle épreuve 20**
- **N. Lap: ...** **16.2 N. Lap 20**
- **AthlèteN. ...** **16.3 AthlèteN 20**

16.1. Nouvelle épreuve

En sélectionnant Nouvelle Epreuve, l'épreuve actuelle est interrompue et on passe à l'épreuve (manche) suivante. Les concurrents qui doivent encore arriver sont considérés comme NA (Non Arrivés).

16.2. N. Lap

Si l'on paramètre un nombre de lap différent de zéro, l'énème événement de LAP GÉNÉRIQUE est alors transformé en STOP comme dans le cas d'une course de relais.

16.3. AthlèteN

En paramétrant le nombre d'athlètes présents à la course, on modifie également la composition du groupe N°1.

16.4. Gestion des groupes

En fonction des choix faits sur le nombre de concurrents dans le menu chronométrage, le système définit le groupe N° 1 comme choix 1. Pour déterminer le dossard du dernier athlète du choix 1, on prend le premier dossard plus le nombre d'athlètes présents. Ex : Nbre d'athlètes = 10, groupe 1 choix 1 du 1 au 10. Ex : Nbre d'athlètes = 3, groupe 1 choix 1 du 90 au 92.

17. Suivi des modifications

Le tableau suivant résume les principales modifications apportées au présent document.

Version programme	Chapitre	Pag.	Description de l'intervention
1.03			Mise à jour de cette version. Aucune autre modification significative.
1.07.9			Révision générale pour la version 1.07.9
1.08.2			Aucune modification substantielle
1.08.5			Aucune modification substantielle

Copyright

Copyright © 1999, 2007 by Microgate s.r.l.
Tous droits réservés

Aucune partie de ce document et des différents manuels ne peut être copiée ou reproduite sans l'autorisation écrite préalable de Microgate s.r.l.

Les marques ou noms des produits cités dans ce document ou dans les manuels sont ou peuvent être des marques déposées appartenant aux différentes sociétés.

Microgate, REI2, REI, RaceTime, MicroTab, μ Tab, MicroGraph, μ Graph, MicroBeep, μ Beep, Uploader, Microrun, MicroLink, μ Flasher, LinkPod, LinkGate, LinkGate encoder, LinkGate decoder, EncRadio, DecRadio, Polifemo, MicroSem, μ Sem, sont des marques déposées de Microgate s.r.l. ou concédées en utilisation.

Microgate s.r.l. se réserve le droit de modifier sans préavis les produits décrits dans ce document et/ou dans les manuels.

Ont collaboré à la réalisation du logiciel de REI2 et à la rédaction des manuels:

Ing. Roberto Biasi

Dott. Vinicio Biasi

Ing. Federico Gori

Ing. Alessandro Miorelli

Giuliano Menestrina

Daniele Veronese

Le logiciel et les manuels sont disponibles dans les langues suivantes: italien, anglais, allemand et français.

Microgate S.r.L
Via Stradivari, 4 Strivaristr.
39100 BOLZANO - BOZEN
ITALY

Tel. +39 471 501532 - Fax +39 471 501524
e-mail info@microgate.it
www.microgate.it

